

نعم تحميل وعرض المادة من

موقع حل دروسي

www.hldrwsy.com

موقع حل دروسي هو موقع تعليمي يعمل على مساعدة المعلمين والطلاب وأولياء الأمور في تقديم حلول الكتب المدرسية والاختبارات وشرح الدروس والملخصات والتفاصيل وتوزيع المنهج لكل المراحل الدراسية بشكل واضح ومبسط مجاناً بتصفح وعرض مباشر أونلاين على موقع حل دروسي

أول متوسط المهارات الرقمية

الفصل الدراسي الأول



مذكرة أوراق العمل

اسم الطالب/هـ:

الشعبة:

ما الحاسب ؟

.....
.....
.....

أنواع أجهزة الحاسبات

| | | | |
|---|---|--|---|
|  |  |  |  |
| | | | |

أجزاء الحاسب الرئيسية

| | |
|---|--|
| المركز الرئيس للحاسب الذي تتصل به ومن خلاله جميع الاجزاء الأخرى | |
| الذاكرة الرئيسية للحاسب التي تقوم بتخزين المعلومات لفترة قصيرة من الزمن | |
| هي بمثابة العقل بالنسبة للحاسب | |
| جهاز التخزين الرئيس في الحاسب | |
| تقوم بتحويل البيانات من وحدة المعالجة المركزية إلى صور على الشاشة | |

.....
هي الأجزاء التي يتكون منها الحاسب وتتضمن الشاشة واللوحة الأم وغيرها

البرامج

.....
.....
.....

جهاز تخزين

جهاز إخراج

جهاز إدخال

| | | | |
|---|---|--|---|
|  |  |  |  |
| | | | |
|  |  |  |  |
| | | | |

مهمة نظام التشغيل

أنواع البرامج في الحاسب

.....

.....

.....
.....
.....

سطح المكتب

الايقونات

زر البدء

البرامج المتكرر
استخدامها

شريط المهام

ايقونات بدء التشغيل

مساحة العمل

ضع علامة ✓ أو X :

| | |
|----|--|
| ١ | يستخدم الماء لتنظيف الحاسب |
| ٢ | يمكن الوصول إلى جميع البرامج وتطبيقات الويندوز تقريباً من خلال النافذة الرئيسية |
| ٣ | من إعدادات المستخدم لا تستطيع تغيير صورة المستخدم |
| ٥ | عند وجود الكثير من الملفات على سطح المكتب يُفضل تنظيمها في مجلدات |
| ٦ | عندما يكون لديك الكثير من الملفات فيمكنك البحث عنها بكتابة اسم الملف في مربع نص خاص بالبحث |
| ٧ | تستطيع مشاهدة محتويات ملف في مجلد دون فتحه |
| ٨ | هناك طرق ذكية أكثر سهولة لنسخ أو نقل الملفات مثل السحب والإفلات |
| ٩ | يمكنك الوصول وإدارة أجهزة التخزين الخاصة بك عن طريق الضغط على المستندات |
| ١٠ | لا يهم إيقاف تشغيل الحاسب بأي طريقة كانت |

يُعد بمثابة بيئة العمل الرئيسة للحاسب الخاص بك لذا من المهم أن يتسم النظام
ب..... الاستخدام ليكون للمستخدم.

رتب بكتابة الرقم

| | | | | |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|----------------|
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | إعدادات الفأرة |
| الفأرة | الاعدادات | قائمة أبدأ | أجهزة | |

| | | | | | |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|----------------------------|------------------|
| <input type="checkbox"/> | تخصيص سطح المكتب |
| تخصيص | اختيار صورة | ابحث عن صورة | استعراض | الزر الايمن في مساحة فارغة | |

| | | | | |
|--------------------------|--------------------------|---------------------------------|--------------------------|------------------------------|
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | إزالة برنامج مثبت على الحاسب |
| إلغاء التثبيت | التطبيقات | البحث عن البرنامج المراد إزالته | قائمة ابدأ-الاعدادات | |

خطأ

صح

لا تجرب إزالة برنامج على سبيل التسلية وأسأل معلمك قبل الضغط على أي زر لتجنب إزالة أحد البرامج المهمة

تغيير حجم الأيقونات

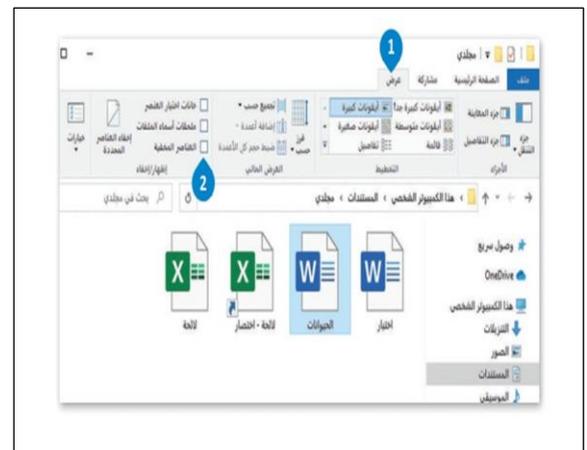
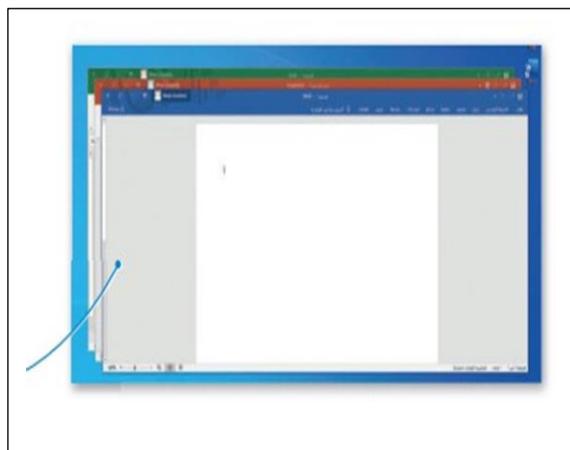
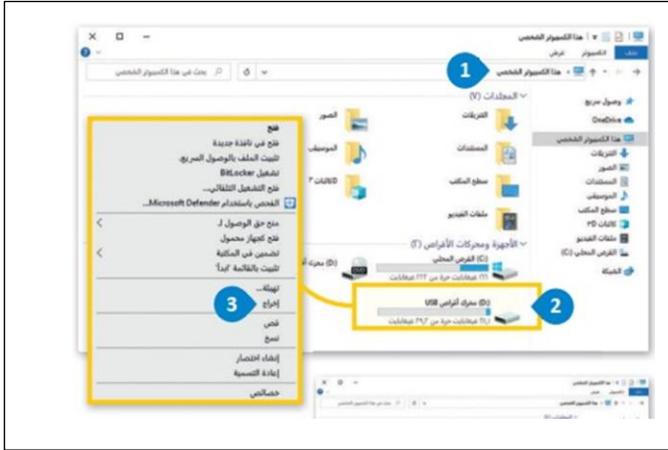
ترتيب النوافذ بالتتالي

إغلاق برنامج لا يستجيب

إزالة جهاز التخزين

استعراض خصائص الملفات

عرض المجلدات والملفات المخفية



النتيجة النهائية لتطبيق الخطوات التالية :

.....

< حدد فقرة.

< من علامة التبويب الشريط الرئيسي (Home)، من مجموعة فقرة (Paragraph)، اضغط على زر إعدادات الفقرة (Paragraph Settings). 1

< من مجموعة مسافة بادئة (Indentation)، من القائمة خاصة (Special)، اضغط على المعلقة (Hanging). 2

< اضغط على السهم لتغيير مقدار المسافة البادئة التي تريد تطبيقها. 3

< اضغط على موافق (OK). 4

< تم تنسيق فقرتك. 5

.....

< حدد كلمة أو عبارة. 1

< من علامة التبويب الشريط الرئيسي (Home)، من المجموعة خط (Font)، اضغط زر إعدادات الفقرة (Paragraph Settings). 2

< ستظهر النافذة خط (Font).

< من قائمة نمط التسطير (Underline Style)، اضغط على الخط الغامق، 3 ومن قائمة لون التسطير (Underline Color)، اضغط على اللون الأحمر الغامق. 4

< اضغط على موافق (OK). 5

.....

< حدد الفقرة، وفي علامة التبويب الشريط الرئيسي (Home)، من المجموعة فقرة (Paragraph)، اضغط على السهم الصغير الموجود بجانب زر حدود (Borders). 1

< اضغط على حدود وتظليل (Borders and Shading)، وستظهر نافذة حدود وتظليل (Borders and Shading). 2

< ضمن علامة التبويب حدود (Borders)، من مجموعة الإعداد (Setting)، اضغط على مخصص (Custom Border). 3

< من قائمة النمط (Style)، اضغط على الخط المزدوج. 4

< اختر اللون (Color) 5 والعرض (Width) الذي تريده. 6

< من المجموعة معاينة (Preview) اضغط على الحدود العليا (Top Border) و الحدود السفلى (Bottom border) 7 ثم اضغط على موافق (OK). 8

.....

< اضغط على النقطة التي تريد إدراج الصورة فيها. 1

< ضمن علامة تبويب إدراج (Insert)، ومن مجموعة رسومات توضيحية (Illustrations)، اضغط على صور (Pictures) ثم صور عبر الإنترنت (Online Pictures). 2

< من النافذة الظاهرة، اكتب كلمة أو عبارة في مربع البحث ثم اضغط على **Enter**. 3

< حدد إحدى الصور 4 ثم اضغط على إدراج (Insert) لإدراجها. 5

< ستُدرج الصورة المحددة تلقائيًا في مستندك. 6

المقال الذي يقتصر على النصوص فقط قد يصيب القارئ بالملل ولذلك ينصح بإضافة بعض الصور خطأ صح

التنسيق الافتراضي لحفظ المستند في مايكروسوفت وورد هو pdf خطأ صح

يوفر مايكروسوفت وورد للمستخدم القدرة على حفظ المستندات بتنسيقات أخرى كصفحة ويب بتنسيق HTML خطأ صح

دمج المراسلات الإلكترونية

.....

.....

.....

.....

| | | | | | |
|-------------|----------------|---------------|-----------------|---------------------|-------------------|
| إتمام الدمج | معاينة الرسائل | كتابة الرسالة | تحديد المستلمين | تحديد مستند البداية | تحديد نوع المستند |
|-------------|----------------|---------------|-----------------|---------------------|-------------------|

هو تطبيق داخل مايكروسوفت وورد يساعدك على دمج المراسلات في المستندات بطريقة سهلة كما يوجهك لإكمال عملية الدمج خطوة بخطوة

.....

أنواع المستندات في معالج دمج المراسلات

.....

.....

.....

.....

خطأ

صح

يمكنك إنشاء قائمة مستلمين جديدة تحتوي على أسماء وألقاب وصفوف زملائك في المدرسة

خطأ

صح

تحديد المستلمين يتم قبل الضغط على استخدام المستند الحالي

البرنامج

.....
.....
.....

.....
لغة عالمية مفتوحة المصدر وسهلة التعلم
تعتمد على كتابة الاكواد البرمجية وتعد سهلة
وممتعة للمبتدئين بالبرمجة

يُكتب البرنامج من قبل

اللغة الوحيدة التي يفهمها الحاسب

الخوارزمية



المخطط الانسيابي

.....
.....
.....

صل النوع بالوصف الصحيح

| الوصف | النوع |
|--|-------------------|
| تنفيذ عملية رياضية | الإدخال / الإخراج |
| استقبال وعرض البيانات التي سيتم معالجتها | البداية / النهاية |
| اتخاذ قرارات نعم أو لا | العمليات |
| الإشارة إلى بداية ونهاية البرنامج | اتخاذ قرار |

مراحل انشاء البرنامج

.....

.....

.....

.....



.....

1 < اضغط على Start (ابدأ).

2 < مر للأسفل ثم اضغط على Python3.9 (مجلد بايثون 3.9).

3 < اضغط على IDLE (Python 3.9 64-bit).

| | |
|---|-------|
| تتيح لك إجراء العمليات الأساسية مثل فتح البرامج أو الحفظ أو الطباعة | |
| تستخدم لإعادة تعيين بيئة التعليمات البرمجية | |
| تستخدم لتتبع وتشخيص الأخطاء داخل برنامجك | |

| | | |
|-----|----|---|
| خطأ | صح | تُعد لغات فيجوال بيسك وجافا سكريبت لغات برمجة منخفضة المستوى |
| خطأ | صح | لا يوجد حل لمشكلة عدم تمكنك من إجراء أي تغييرات على الأوامر في بيئة التطوير للغة البايثون |
| خطأ | صح | يستخدم بايثون داول مدمجة ودوال يُعرفها المستخدم |
| خطأ | صح | المتغير هو مكان محجوز في ذاكرة الحاسب يُستخدم لتخزين قيمة يتم إدخالها |
| خطأ | صح | من الشروط الواجب توفرها في اسم المتغير أن يبدأ برقم |
| خطأ | صح | في المتغيرات لا يمكن استخدام بعض الأسماء لكونها كلمات خاصة محجوزة في لغة البرمجة |
| خطأ | صح | المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع String |
| خطأ | صح | تُستخدم التعليقات لإضافة تلميحات حول التعليمات البرمجية وتُعد من خطوات البرنامج |
| خطأ | صح | الثوابت عادة تخزن في ملف مختلف عن البرنامج ويجب عليك استيرادها لاستخدامها |

أول متوسط المهارات الرقمية

الفصل الدراسي الأول

الحلول

مذكرة أوراق العمل

اسم الطالب/هـ:

الشعبة:

ما الحاسب ؟

جهاز إلكتروني لديه القدرة على معالجة وتخزين واسترجاع البيانات، كما يمكنه القيام بالكثير من الأعمال المفيدة

أنواع أجهزة الحاسبات

| | | | |
|---|---|--|---|
|  |  |  |  |
| الخادم | هواتف ذكية | لوحى | مكتبى |

أجزاء الحاسب الرئيسية

| | |
|---|-----------------------------------|
| المركز الرئيس للحاسب الذي تتصل به ومن خلاله جميع الاجزاء الأخرى | اللوحة الأم |
| الذاكرة الرئيسية للحاسب التي تقوم بتخزين المعلومات لفترة قصيرة من الزمن | ذاكرة الوصول العشوائى |
| هي بمثابة العقل بالنسبة للحاسب | المعالج أو وحدة المعالجة المركزية |
| جهاز التخزين الرئيس فى الحاسب | القرص الصلب |
| تقوم بتحويل البيانات من وحدة المعالجة المركزية إلى صور على الشاشة | بطاقة الفيديو |

الأجزاء المادية

هي الأجزاء التي يتكون منها الحاسب وتتضمن الشاشة واللوحة الأم وغيرها

البرامج

مجموعة من التطبيقات المثبتة على الحاسب التي تحتاجها لتكون قادرا على تشغيله مثل نظام التشغيل

جهاز تخزين

جهاز إخراج

جهاز إدخال

| | | | |
|---|---|--|---|
|  |  |  |  |
| إدخال | تخزين | إدخال | إدخال |
|  |  |  |  |
| إدخال | إخراج | تخزين | تخزين |

مهمة نظام التشغيل

أنواع البرامج في الحاسب

التطبيقات

أنظمة التشغيل

التحكم بجهاز الحاسب وإدارة
موارده بشكل صحيح

سطح المكتب

مساحة العمل

الايقونات

الايقونات

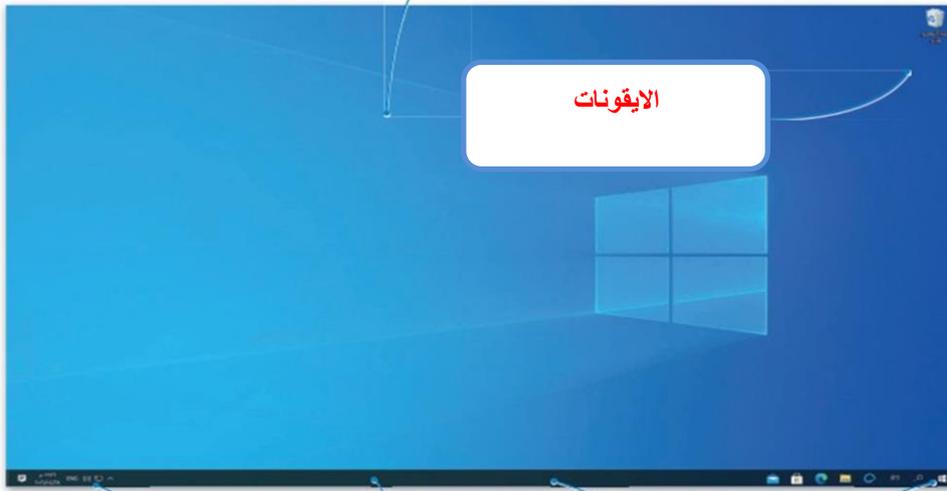
زر البدء

البرامج المتكرر
استخدامها

شريط المهام

ايقونات بدء التشغيل

مساحة العمل



ايقونات بدء
التشغيل

شريط المهام

البرامج المتكرر
استخدامها

زر البدء

ضع علامة ✓ أو X :

| | | |
|---|--|----|
| X | يستخدم الماء لتنظيف الحاسب | ١ |
| ✓ | يمكن الوصول إلى جميع البرامج وتطبيقات الويندوز تقريباً من خلال النافذة الرئيسية | ٢ |
| X | من اعدادات المستخدم لا تستطيع تغيير صورة المستخدم | ٣ |
| ✓ | عند وجود الكثير من الملفات على سطح المكتب يُفضل تنظيمها في مجلدات | ٥ |
| ✓ | عندما يكون لديك الكثير من الملفات فيمكنك البحث عنها بكتابة اسم الملف في مربع نص خاص بالبحث | ٦ |
| ✓ | تستطيع مشاهدة محتويات ملف في مجلد دون فتحه | ٧ |
| ✓ | هناك طرق ذكية أكثر سهولة لنسخ أو نقل الملفات مثل السحب والإفلات | ٨ |
| X | يمكنك الوصول وإدارة أجهزة التخزين الخاصة بك عن طريق الضغط على المستندات | ٩ |
| X | لا يهم إيقاف تشغيل الحاسب بأي طريقة كانت | ١٠ |

يُعد نظام التشغيل بمثابة بيئة العمل الرئيسية للحاسب الخاص بك لذا من المهم أن يتسم النظام بـ **سهولة الاستخدام** ليكون **ممتعاً** للمستخدم.

رتب بكتابة الرقم

| | | | | |
|--------|-----------|------------|-------|----------------|
| ٤ | ٢ | ١ | ٣ | إعدادات الفأرة |
| الفأرة | الاعدادات | قائمة أبدأ | أجهزة | |

| | | | | | |
|-------|-------------|--------------|---------|----------------------------|------------------|
| ٢ | ٥ | ٤ | ٣ | ١ | تخصيص سطح المكتب |
| تخصيص | اختيار صورة | ابحث عن صورة | استعراض | الزر الايمن في مساحة فارغة | |

| | | | | |
|---------------|-----------|---------------------------------|----------------------|------------------------------|
| ٤ | ٢ | ٣ | ١ | إزالة برنامج مثبت على الحاسب |
| إلغاء التثبيت | التطبيقات | البحث عن البرنامج المراد إزالته | قائمة ابدأ-الاعدادات | |

خطأ

صح

لا تجرب إزالة برنامج على سبيل التسلية وأسأل معلمك قبل الضغط على أي زر لتجنب إزالة أحد البرامج المهمة

تغيير حجم الأيقونات

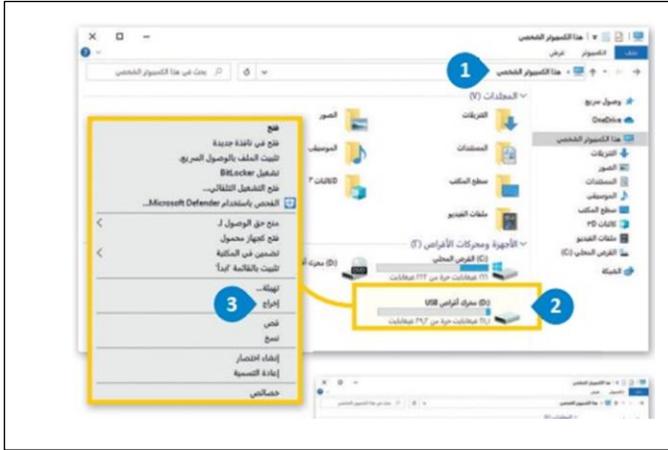
ترتيب النوافذ بالتتالي

إغلاق برنامج لا يستجيب

إزالة جهاز التخزين

استعراض خصائص الملفات

عرض المجلدات والملفات المخفية



إزالة جهاز التخزين



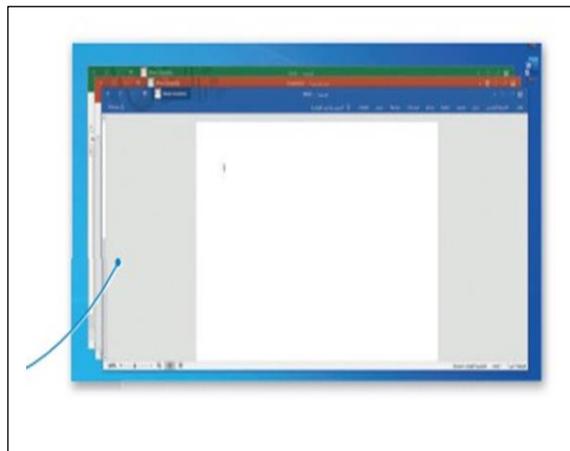
إغلاق برنامج لا يستجيب



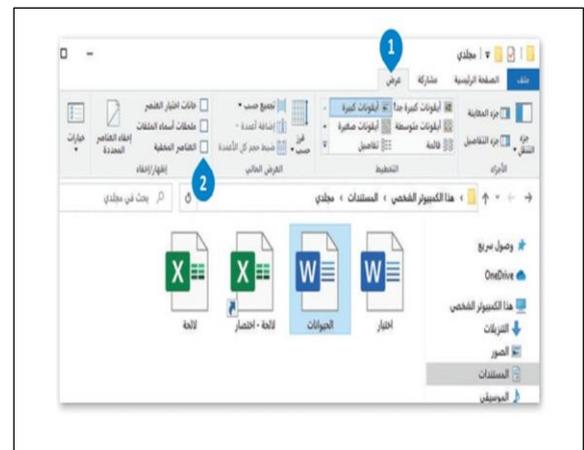
تغيير حجم الأيقونات



استعراض خصائص الملفات



ترتيب النوافذ بالتتالي



عرض المجلدات والملفات المخفية

النتيجة النهائية لتطبيق الخطوات التالية :

إنشاء مسافة بادئة معلقة

1. حدد فقرة.
2. من علامة التبويب الشريط الرئيسي (Home)، من مجموعة فقرة (Paragraph)، اضغط على زر إعدادات الفقرة (Paragraph Settings).
3. من مجموعة مسافة بادئة (Indentation)، من القائمة خاصة (Special)، اضغط على المعلقة (Hanging).
4. اضغط على السهم لتغيير مقدار المسافة البادئة التي تريد تطبيقها.
5. اضغط على موافق (OK).
6. ثم تنسيق فقرتك.

إضافة تسطير مزدوج

1. حدد كلمة أو عبارة.
2. من علامة التبويب الشريط الرئيسي (Home)، من المجموعة خط (Font)، اضغط على زر إعدادات الفقرة (Paragraph Settings).
3. ستظهر النافذة خط (Font).
4. من قائمة نمط التسطير (Underline Style)، اضغط على الخط الغامق، ومن قائمة لون التسطير (Underline Color)، اضغط على اللون الأحمر الغامق.
5. اضغط على موافق (OK).

تطبيق حدود فقرة مخصصة

1. حدد الفقرة، وفي علامة التبويب الشريط الرئيسي (Home)، من المجموعة فقرة (Paragraph)، اضغط على السهم الصغير الموجود بجانب زر حدود (Borders).
2. اضغط على حدود وتظليل (Borders and Shading) وستظهر نافذة حدود وتظليل (Borders and Shading).
3. ضمن علامة التبويب حدود (Borders)، من مجموعة الإعداد (Setting)، اضغط على مخصص (Custom Border).
4. من قائمة النمط (Style)، اضغط على الخط المزدوج.
5. اختر اللون (Color) والعرض (Width) الذي تريده.
6. من المجموعة معاينة (Preview) اضغط على الحدود العليا (Top Border) و الحدود السفلى (Bottom border) ثم اضغط على موافق (OK).

إضافة صورة من الإنترنت

1. اضغط على النقطة التي تريد إدراج الصورة فيها.
2. ضمن علامة تبويب إدراج (Insert)، ومن مجموعة رسومات توضيحية (Illustrations)، اضغط على صور (Pictures) ثم صور عبر الإنترنت (Online Pictures).
3. من النافذة الظاهرة، اكتب كلمة أو عبارة في مربع البحث ثم اضغط على **Enter**.
4. حدد إحدى الصور ثم اضغط على إدراج (Insert) لإدراجها.
5. ستُدْرَج الصورة المحددة تلقائيًا في مستندك.

المقال الذي يقتصر على النصوص فقط قد يصيب القارئ بالملل ولذلك ينصح بإضافة بعض الصور

التنسيق الافتراضي لحفظ المستند في مايكروسوفت وورد هو pdf

يوفر مايكروسوفت وورد للمستخدم القدرة على حفظ المستندات بتنسيقات أخرى كصفحة ويب بتنسيق HTML

دمج المراسلات الإلكترونية

هو إحدى عمليات معالجة النصوص التي يمكنك
من دمج مستند مع ملف قاعدة البيانات

خطوات إنشاء مستندات دمج المراسلات

| | | | | | |
|-------------|----------------|---------------|-----------------|---------------------|-------------------|
| إتمام الدمج | معاينة الرسائل | كتابة الرسالة | تحديد المستلمين | تحديد مستند البداية | تحديد نوع المستند |
|-------------|----------------|---------------|-----------------|---------------------|-------------------|

هو تطبيق داخل مايكروسوفت وورد يساعدك
على دمج المراسلات في المستندات بطريقة
سهلة كما يوجهك لإكمال عملية الدمج خطوة
بخطوة

معالج دمج المراسلات

أنواع المستندات في معالج دمج المراسلات

| | | | |
|--------|--------|---------------------|-------|
| بطاقات | مغلفات | رسائل بريد إلكتروني | رسائل |
|--------|--------|---------------------|-------|

خطأ

صح

يمكنك إنشاء قائمة مستلمين جديدة تحتوي على أسماء وألقاب وصفوف زملائك في المدرسة

خطأ

صح

تحديد المستلمين يتم قبل الضغط على استخدام المستند الحالي

الوحدة الثالثة: مقدمة في لغة برمجة بايثون

الدرس الأول: ما البرنامج

لغة برمجة بايثون

لغة عالمية مفتوحة المصدر وسهلة التعلم
تعتمد على كتابة الاكواد البرمجية وتعد سهلة
وممتعة للمبتدئين بالبرمجة

البرنامج

مجموعة من الأوامر المكتوبة بلغة برمجة معينة
لتنفيذ مهمة محددة

اللغة الوحيدة التي يفهمها الحاسب لغة الآلة

يُكتب البرنامج من قبل المبرمج

الخوارزمية



المخطط الانسيابي

نوع من أنواع المخططات البيانية يستخدم لتمثيل
الخوارزمية ويعرض الخطوات التي تحتاج إلى
اتباعها بالترتيب الصحيح

صل النوع بالوصف الصحيح

| الوصف | النوع |
|--|-------------------|
| تنفيذ عملية رياضية | الإدخال / الإخراج |
| استقبال وعرض البيانات التي سيتم معالجتها | البداية / النهاية |
| اتخاذ قرارات نعم أو لا | العمليات |
| الإشارة إلى بداية ونهاية البرنامج | اتخاذ قرار |

مراحل انشاء البرنامج

تحديد المشكلة

كتابة الخطوات الخوارزمية

رسم المخطط الانسيابي

كتابة البرنامج بلغة البرمجة



فتح بيئة التطوير المتكاملة للغة البايثون

1 < اضغط على Start (ابدأ).

2 < مرر للأسفل ثم اضغط على Python3.9 (مجلد بايثون 3.9).

3 < اضغط على IDLE (Python 3.9 64-bit).

تتيح لك إجراء العمليات الأساسية مثل فتح البرامج أو الحفظ أو الطباعة

قائمة ملف (File)

تستخدم لإعادة تعيين بيئة التعليمات البرمجية

قائمة شيل (Shell)

تستخدم لتتبع وتشخيص الأخطاء داخل برنامجك

قائمة تصحيح (Debug)

تعد لغات فيجوال بيسك وجافا سكريبت لغات برمجة منخفضة المستوى

خطأ صح

لا يوجد حل لمشكلة عدم تمكنك من إجراء أي تغييرات على الأوامر في بيئة التطوير للغة البايثون

خطأ صح

يستخدم بايثون داول مدمجة ودوال يُعرفها المستخدم

خطأ صح

المتغير هو مكان محجوز في ذاكرة الحاسب يُستخدم لتخزين قيمة يتم إدخالها

خطأ صح

من الشروط الواجب توفرها في اسم المتغير أن يبدأ برقم

خطأ صح

في المتغيرات لا يمكن استخدام بعض الأسماء لكونها كلمات خاصة محجوزة في لغة البرمجة

خطأ صح

المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع String

خطأ صح

تُستخدم التعليقات لإضافة تلميحات حول التعليمات البرمجية وتُعد من خطوات البرنامج

خطأ صح

الثوابت عادة تخزن في ملف مختلف عن البرنامج ويجب عليك استيرادها لاستخدامها

خطأ صح

إعداد /

طاهر بن محمد



abu_7amdd

