

نعم تحميل وعرض المادة من

موقع حل دروسي

www.hldrwsy.com

موقع حل دروسي هو موقع تعليمي يعمل على مساعدة المعلمين والطلاب وأولياء الأمور في تقديم حلول الكتب المدرسية والاختبارات وشرح الدروس والملخصات والتفاصيل وتوزيع المنهج لكل المراحل الدراسية بشكل واضح ومبسط مجاناً بتصفح وعرض مباشر أونلاين على موقع حل دروسي

اختبار مقرر: المهارات الرقمية
الصف: ثاني متوسط
زمن الاختبار: ساعة واحدة
عدد الصفحات: ٣ صفحات



المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم
إدارة التعليم
المتوسطة

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث لمقرر المهارات الرقمية (الجانب النظري) للصف ثاني متوسط (الدور الأول) للعام الدراسي ١٤٤٥ هـ

اسم الطالبة:

رقم الجلوس:

الفصل:

السؤال الثالث	السؤال الثاني	السؤال الاول
المجموع النهائي من ١٥	رقماً:	كتابة:
اسم المصححة	التوقيع	
اسم المراجعة	التوقيع	
اسم المدققة	التوقيع	

(اللهم لا سهل إلا ما جعلته سهلاً وأنت تجعل الحزن إذا شئت سهلاً)

استعيني بالله تعالى ثم تقيدي بالتعليمات التالية:

- الكتابة بالقلم الأزرق فقط.
- التأكد من عدد صفحات الاختبار.
- كتابة اسمك رباعياً ورقم الجلوس وفصلك بشكل صحيح.
- عدم محاولة الغش في الاختبار بأي شكل من أشكال الغش.
- يجب التوقيع على كشف التسليم قبل تسليم ورقة الاختبار.

السؤال الأول: اكتب المصطلح المناسب أمام التعريف المناسب له :

البرمجة
التركيبية

المتغير

المخطط البياني
المصغر

السيناريو

SmartArt

١	إنشاء فيديو ناجح ويقصد بها كتابة وصف تفصيلي لأحداث الفيلم .
٢	هو تمثيل مرئي للمعلومات والأفكار المصممة للنص .
٣	هو مخطط بياني في خلية ورقة عمل يشكل تمثيلاً مرئياً للبيانات.
٤	يشبه الاسم المستعار لشيء يجب أن يتذكره جهاز الحاسب.
٥	هي عملية تقسيم المهام والتي ينفذها برنامج ما إلى وحدات صغيرة.

السؤال الثاني : حددي (صح) أمام العبارة الصحيحة و (خطأ) أمام العبارة الخاطئة:

١	الكاميرات تنتج صوراً أكبر وأكثر وضوحاً ودقة من الهاتف الذكي .	صح	خطأ
٢	تساعد التأثيرات البصرية على رفع جودة إخراج مقاطع الفيديو وكذلك التشويق فيها.	صح	خطأ
٣	يتيح لك التنسيق الشرطي في إكسل تمييز الخلايا بلون معين بناءً على قيمة الخلية.	صح	خطأ
٤	لا يمكن تغيير حجم المخطط أو تحريكه ليناسب مع البيانات في ورقة العمل.	صح	خطأ
٥	هناك فئتان رئيستان من المتغيرات وهما المتغيرات الرقمية والمتغيرات النصية.	صح	خطأ

الصفحة التالية

السؤال الثالث : اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي :

١	عرض مرئي للمعلومات والبيانات يسهل فهم الأرقام وتحليلها :				
أ	المخطط أو الرسم البياني	ب	الصور	ج	الفيديو
٢	من أنواع المخططات يستخدم لتوضيح المقارنات بين البيانات :				
أ	العامودي	ب	الدائري	ج	الخطي
٣	هي صف أو عمود من الأرقام يتم إدخالها في ورقة العمل ثم يتم رسمها في المخطط تلقائياً :				
أ	سلسلة البيانات	ب	سلسلة الأشكال	ج	سلسلة الصور
٤	عندما تنشئ متغير فإنك تحدد اسمه ومن الشروط التي يجب توفرها في الاسم :				
أ	يبدأ برقم	ب	من الكلمات المحجوزة	ج	يكون اسم فريد
٥	تستخدم عند تنفيذ اللبئات البرمجية الموجودة لعدد محدد سابقاً من المرات :				
أ	تكرار ()	ب	تكرار حتى ()	ج	إلى الأبد ()

انتهت الأسئلة ,, اسأل الله لكن التوفيق والنجاح .

مديرة المدرسة :

معلمة المادة :

اختبار مقرر: المهارات الرقمية
الصف: ثاني متوسط
زمن الاختبار: ساعة واحدة
عدد الصفحات: ٣ صفحات



المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم
إدارة التعليم
المتوسطة

إجابة اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث لمقرر المهارات الرقمية (الجانب النظري) للف الثاني متوسط (الدور الأول) للعام الدراسي ١٤٤٥ هـ

نموذج الإجابة

اسم
رقم
الفم

٥	السؤال الثالث	٥	السؤال الثاني	٥	السؤال الأول
كتابة: خمسة عشر درجة فقط .		رقماً: ١٥	المجموع النهائي من ١٥		
	التوقيع		اسم المصححة		
	التوقيع		اسم المراجعة		
	التوقيع		اسم المدققة		

(اللهم لا سهل إلا ما جعلته سهلاً وأنت تجعل الحزن إذا شئت سهلاً)

استعيني بالله تعالى ثم تقدي بالتعليمات التالية:

- الكتابة بالقلم الأزرق فقط.
- التأكد من عدد صفحات الاختبار.
- كتابة اسمك رباعياً ورقم الجلوس وفصلك بشكل صحيح.
- عدم محاولة الغش في الاختبار بأي شكل من أشكال الغش.
- يجب التوقيع على كشف التسليم قبل تسليم ورقة الاختبار.

السؤال الأول: اكتب المصطلح المناسب أمام التعريف المناسب له :

البرمجة
التركيبية

المتغير

المخطط البياني
المصغر

السيناريو

SmartArt

السيناريو	إنشاء فيديو ناجح ويقصد بها كتابة وصف تفصيلي لأحداث الفيلم .	١
SmartArt	هو تمثيل مرئي للمعلومات والأفكار المصممة للنص .	٢
المخطط البياني المصغر	هو مخطط بياني في خلية ورقة عمل يشكل تمثيلاً مرئياً للبيانات.	٣
المتغير	يشبه الاسم المستعار لشيء يجب أن يتذكره جهاز الحاسب.	٤
البرمجة التركيبية	هي عملية تقسيم المهام والتي ينفذها برنامج ما إلى وحدات صغيرة.	٥

السؤال الثاني : حددي (صح) أمام العبارة الصحيحة و (خطأ) أمام العبارة الخاطئة:

خطأ	صح	الكاميرات تنتج صوراً أكبر وأكثر وضوحاً ودقة من الهاتف الذكي .	١
خطأ	صح	تساعد التأثيرات البصرية على رفع جودة إخراج مقاطع الفيديو وكذلك التشويق فيها.	٢
خطأ	صح	يتيح لك التنسيق الشرطي في إكسل تمييز الخلايا بلون معين بناءً على قيمة الخلية.	٣
خطأ	صح	لا يمكن تغيير حجم المخطط أو تحريكه ليناسب مع البيانات في ورقة العمل.	٤
خطأ	صح	هناك فئتان رئيستان من المتغيرات وهما المتغيرات الرقمية والمتغيرات النصية.	٥

الصفحة التالية

موقع حل دروسي



السؤال الثالث : اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي :

١	عرض مرئي للمعلومات والبيانات يسهل فهم الأرقام وتحليلها :				
أ	المخطط أو الرسم البياني	ب	الصور	ج	الفيديو
٢	من أنواع المخططات يستخدم لتوضيح المقارنات بين البيانات :				
أ	العامودي	ب	الدائري	ج	الخطي
٣	هي صف أو عمود من الأرقام يتم إدخالها في ورقة العمل ثم يتم رسمها في المخطط تلقائياً :				
أ	سلسلة البيانات	ب	سلسلة الأشكال	ج	سلسلة الصور
٤	عندما تنشئ متغير فإنك تحدد اسمه ومن الشروط التي يجب توفرها في الاسم :				
أ	يبدأ برقم	ب	من الكلمات المحجوزة	ج	يكون اسم فريد
٥	تستخدم عند تنفيذ اللبئات البرمجية الموجودة لعدد محدد سابقاً من المرات :				
أ	تكرار ()	ب	تكرار حتى ()	ج	إلى الأبد ()

انتهت الأسئلة,,, أسأل الله لکن التوفيق والنجاح .

ديرة المدرسة :

معلمة المادة :



المقرر: المهارات الرقمية	 وزارة التعليم Ministry of Education	المملكة العربية السعودية وزارة التعليم إدارة التعليم متوسطة
الصف: ثاني متوسط		
الزمن: ساعة		

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث للعام ١٤٤٥هـ (الدور الأول)

السؤال	س ١	س ٢	المجموع النهائي		المصحح	التوقيع
الدرجة			الدرجة رقماً	الدرجة كتابة	المراجع	التوقيع
			فقط			

اسم الطالب/ رقم الجلوس ()

السؤال الأول: ضع المصطلح أمام التعريف المناسب له :-

٥

البرمجة التركيبية	المتغيرات	السيناريو	البكسل	الامتداد
-------------------	-----------	-----------	--------	----------

تعمل مثل الحاويات في البرامج للحفاظ على البيانات التي يمكن أن تكون أرقاماً و أحرفاً.	
مربعات صغيرة مُجمعة جنباً إلى جنب لكل من هذه المربعات لون محدد وعند دمجها جميعاً يتم تكوين الصورة .	
هي عملية تقسيم المهام والتي ينفذها برنامج ما في جهاز الحاسب إلى وحدات صغيرة.	
هو كتابة وصف تفصيلي تسلسلي لأحداث الفيلم ويحتوي على ثلاث مكونات مهمة: الأحداث والحوار والأبطال.	
من خلاله يمكنك التمييز بين الوسائط المختلفة في جهاز الحاسب الخاص بك بسهولة.	

السؤال الثاني : أ- اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة عند الاجابة الصحيحة:-

١٠

١- هو كمية التفاصيل بالصوت:	<input type="checkbox"/>	معدل البت	<input type="checkbox"/>	الديسبيل db	<input type="checkbox"/>
٢- امتداد الصورة المناسب للمنشورات الاحترافية والمطبوعات كبيرة الحجم هو :	<input type="checkbox"/>	TIFF	<input type="checkbox"/>	GIF	<input type="checkbox"/>
٣- المخطط الذي يُستخدم لعرض الاتجاهات هو :	<input type="checkbox"/>	المخطط الخطي	<input type="checkbox"/>	المخطط الدائري	<input type="checkbox"/>
٤- أنواع ملفات الصوت :	<input type="checkbox"/>	مضغوطة	<input type="checkbox"/>	غير مضغوطة	<input type="checkbox"/>
٥- هناك فئتان رئيستان من المتغيرات هما :	<input type="checkbox"/>	الرقمية والعديدية	<input type="checkbox"/>	النصية والأبجدية	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	الرقمية والنصية	<input type="checkbox"/>	المخطط العمودي	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	مضغوطة وغير ومضغوطة	<input type="checkbox"/>	مضغوطة وغير ومضغوطة	<input type="checkbox"/>

ب- ضع علامة (V) أو (X) أمام العبارات التالية:-

١	الفيديو هو سلسلة من الصور التي تم التقاطها وعرضها في النهاية بتردد معين.
٢	مخطط القصة هو رسم تشبيهي لفيلمك بأكمله.
٣	تُستخدم أداة " تحليل سريع " لإنشاء مخطط بياني بسرعة .
٤	في البرمجة من المهم تحديد مشكلة الأنماط..
٥	في بيئة فيكس كود في آر يمكنك إضافة معاملات الإدخال إلى عناصر البرمجة الجديدة وتخصيصها.

المقرر: المهارات الرقمية	 وزارة التعليم Ministry of Education	المملكة العربية السعودية
الصف: ثاني متوسط		وزارة التعليم
الزمن: ساعة		إدارة التعليم متوسطة.....

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث للعام ١٤٤٥هـ (الدور الأول)

السؤال	س ١	<h1>نموذج الإجابة</h1>	التوقيع
الدرجة			التوقيع

اسم الطالب/ رقم الجلوس ()

السؤال الأول: ضع المصطلح أمام التعريف المناسب له :-

٥

البرمجة التركيبية	المتغيرات	السيناريو	البكسل	الامتداد
-------------------	-----------	-----------	--------	----------

المتغيرات	تعمل مثل الحاويات في البرامج للحفاظ على البيانات التي يمكن أن تكون أرقاماً و أحرفاً.
البكسل	مربعات صغيرة مُجمعة جنباً إلى جنب لكل من هذه المربعات لون محدد وعند دمجها جميعاً يتم تكوين الصورة .
البرمجة التركيبية	هي عملية تقسيم المهام والتي ينفذها برنامج ما في جهاز الحاسب إلى وحدات صغيرة.
السيناريو	هو كتابة وصف تفصيلي تسلسلي لأحداث الفيلم ويحتوي على ثلاث مكونات مهمة: الأحداث والحوار والأبطال.
الامتداد	من خلاله يمكنك التمييز بين الوسائط المختلفة في جهاز الحاسب الخاص بك بسهولة.

السؤال الثاني : أ- اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة عند الاجابة الصحيحة:-

١٠

١- هو كمية التفاصيل بالصوت:	<input checked="" type="checkbox"/>	معدل البت	<input type="checkbox"/>	الديسبيل db	<input type="checkbox"/>
٢- امتداد الصورة المناسب للمنشورات الاحترافية والمطبوعات كبيرة الحجم هو :	<input checked="" type="checkbox"/>	TIFF	<input type="checkbox"/>	GIF	<input type="checkbox"/>
٣- المخطط الذي يُستخدم لعرض الاتجاهات هو :	<input checked="" type="checkbox"/>	المخطط الخطي	<input type="checkbox"/>	المخطط الدائري	<input type="checkbox"/>
٤- أنواع ملفات الصوت :	<input type="checkbox"/>	مضغوطة	<input type="checkbox"/>	غير مضغوطة	<input checked="" type="checkbox"/>
٥- هناك فئتان رئيستان من المتغيرات هما :	<input type="checkbox"/>	الرقمية والعديدية	<input type="checkbox"/>	النصية والأبجدية	<input checked="" type="checkbox"/>

ب- ضع علامة (V) أو (X) أمام العبارات التالية:-

١	الفيديو هو سلسلة من الصور التي تم التقاطها وعرضها في النهاية بتردد معين.	<input checked="" type="checkbox"/>
٢	مخطط القصة هو رسم تشبيهي لفيلمك بأكمله.	<input checked="" type="checkbox"/>
٣	تُستخدم أداة " تحليل سريع " لإنشاء مخطط بياني بسرعة .	<input checked="" type="checkbox"/>
٤	في البرمجة من المهم تحديد مشكلة الأنماط..	<input checked="" type="checkbox"/>
٥	في بيئة فيكس كود في آر يمكنك إضافة معاملات الإدخال إلى عناصر البرمجة الجديدة وتخصيصها.	<input checked="" type="checkbox"/>

المقرر: المهارات الرقمية	 وزارة التعليم Ministry of Education	المملكة العربية السعودية
الصف: ثاني متوسط		وزارة التعليم
الزمن: ساعة واحدة		إدارة تعليم متوسطة

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث (نظري) للعام 1445هـ

السؤال	س1	س2	المجموع النهائي		المصحح	التوقيع
			الدرجة رقماً	الدرجة كتابة		
الدرجة					المراجع	التوقيع

اسم الطالب/ رقم الجلوس ()

السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة عند الاجابة الصحيحة:-

7

1- أي من الرموز التالية يشير إلى الفيديو ذو الدقة القياسية:		
<input type="checkbox"/> HD	<input type="checkbox"/> SD	<input type="checkbox"/> FD
2- عرض مرئي للمعلومات والبيانات يسهل فهم الأرقام وتحليلها:		
<input type="checkbox"/> المخطط أو الرسم البياني	<input type="checkbox"/> الفيديو	<input type="checkbox"/> الصور
3- تعمل مثل الحاويات في البرامج للحفاظ على البيانات التي يمكن أن تكون أرقاماً وأحرفاً :		
<input type="checkbox"/> السلاسل	<input type="checkbox"/> المتغيرات	<input type="checkbox"/> الثوابت
4- يعد من برامج الترميز الشائعة :		
<input type="checkbox"/> MPEG-4	<input type="checkbox"/> WMA	<input type="checkbox"/> JpG
5- من الخطوات التي يتبعها المحترفون لإنشاء فيديو ناجح ويقصد بها كتابة وصف تفصيلي لأحداث الفيلم:		
<input type="checkbox"/> النص (السيناريو)	<input type="checkbox"/> جدول التصوير	<input type="checkbox"/> مخطط القصة
6- المتغير الرقمي في بيئة فيكس كود في آر عليك إنشائه :		
<input type="checkbox"/> أثناء استخدامه	<input type="checkbox"/> قبل استخدامه	<input type="checkbox"/> بعد استخدامه
7- عند ضغطك لملف الفيديو ستفقد بعضاً من :		
<input type="checkbox"/> أصواته	<input type="checkbox"/> جودته	<input type="checkbox"/> لقطاته
8- تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة مجمعة جنباً إلى جنب تسمى:		
<input type="checkbox"/> بكسل	<input type="checkbox"/> هيرتز	<input type="checkbox"/> بايت
9- من أنواع ملفات الصوت الأكثر شيوعاً :		
<input type="checkbox"/> Mp3	<input type="checkbox"/> eps	<input type="checkbox"/> avi
10- من أنواع المخططات يستخدم لمقارنة القيم بمرور الوقت:		
<input type="checkbox"/> المبعثر	<input type="checkbox"/> الدائري	<input type="checkbox"/> الخطي
11- يوجد نوعان رئيسان لملفات الصوت :		
<input type="checkbox"/> مضغوطة وغير مضغوطة	<input type="checkbox"/> برنامج وبيانات	<input type="checkbox"/> نقطية ومتجهة
12- حلقة يتم استخدامها عندما تريد تكرار مجموعة من الأوامر لعدد من المرات :		
<input type="checkbox"/> While	<input type="checkbox"/> For	<input type="checkbox"/> Counter
13- يمكن عرض الصور والفيديو في الحاسب عن طريق برنامج:		
<input type="checkbox"/> مايكروسوفت اكسل	<input type="checkbox"/> صور مايكروسوفت	<input type="checkbox"/> مايكروسوفت وورد
14- من أنواع المخططات يستخدم لعرض الاتجاهات ويظهر التغييرات في البيانات على مدى فترة زمنية:		
<input type="checkbox"/> البياني	<input type="checkbox"/> الخطي	<input type="checkbox"/> الدائري

السؤال الثاني - ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:-

1	يمكن التمييز بين ملفات الوسائط المختلفة في جهاز الحاسب بسهولة وذلك بالتحقق من امتدادها
2	يوفر برنامج مايكروسوفت اكسل أنواعاً مختلفة من المخططات البيانية التي تناسب أهدافك
3	يجب أن يكون اسم كل متغير فريداً ولم يستخدم سابقاً في نفس البرنامج
4	إضافة نص مُتحرك إلى مقاطع الفيديو يعد أمراً إلزامياً
5	عندما يتعلق الأمر بجودة الفيديو فإن الجهاز المستخدم لالتقاط الفيديو هو العامل الأهم
6	تتيح لك أداة تحليل سريع إنشاء مخطط سريع
7	معدل البت يقصد به كمية التفاصيل بالصوت
8	لا يمكنك إعادة تسمية المتغير في بيئة فيكس كود في آر
9	البرمجة التركيبية هي عملية تقسيم المهام والتي ينفذها برنامج ما في جهاز الحاسب إلى وحدات صغيرة
10	اسم المتغير لا يجب أن يحتوي على أحرف خاصة
11	يشير الرمز (HD) إلى الفيديو عالي الدقة
12	يمكن تطبيق أنماط تنسيق WordArt على أي نص في المخطط البياني
13	لا يمكن تعديل المخطط البياني بعد إنشائه
14	تساعد التأثيرات البصرية على رفع جودة إخراج مقاطع الفيديو وكذلك التشويق فيها
15	الكاميرات تنتج صوراً أكبر وأكثر وضوحاً ودقة من الهاتف الذكي
16	في فيكس كود في آر تسمى وحدة البرنامج باسم عنصر برمجة قديم

انتهت الاسئلة

المقر: المهارات الرقمية	 وزارة التعليم Ministry of Education	المملكة العربية السعودية
الصف: ثاني متوسط		وزارة التعليم
الزمن: ساعة واحدة		إدارة تعليم متوسطة

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث (نظري) للعام ١٤٤٥هـ

السؤال	س ١	
الدرجة		

نموذج الإجابة

اسم الطالب/ (رقم الجلوس)

السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة عند الاجابة الصحيحة:-

٧

١- أي من الرموز التالية يشير إلى الفيديو ذو الدقة القياسية:		
FD	<input type="checkbox"/>	SD <input type="checkbox"/>
HD	<input type="checkbox"/>	
٢- عرض مرني للمعلومات والبيانات يسهل فهم الأرقام وتحليلها:		
المخطط أو الرسم البياني	<input type="checkbox"/>	الفيديو <input type="checkbox"/>
الصور	<input type="checkbox"/>	
٣- تعمل مثل الحاويات في البرامج للحفاظ على البيانات التي يمكن أن تكون أرقاماً وأحرفاً :		
السلاسل	<input type="checkbox"/>	المتغيرات <input type="checkbox"/>
الثوابت	<input type="checkbox"/>	
٤- يعد من برامج الترميز الشائعة :		
MPEG-4	<input type="checkbox"/>	WMA <input type="checkbox"/>
JpG	<input type="checkbox"/>	
٥- من الخطوات التي يتبعها المحترفون لإنشاء فيديو ناجح ويقصد بها كتابة وصف تفصيلي لأحداث الفيلم:		
النص (السيناريو)	<input type="checkbox"/>	جدول التصوير <input type="checkbox"/>
مخطط القصة	<input type="checkbox"/>	
٦- المتغير الرقمي في بيئة فيكس كود في آر عليك إنشائه :		
أثناء استخدامه	<input type="checkbox"/>	قبل استخدامه <input type="checkbox"/>
بعد استخدامه	<input type="checkbox"/>	
٧- عند ضغطك لملف الفيديو ستفقد بعضاً من :		
أصواته	<input type="checkbox"/>	جودته <input type="checkbox"/>
لقطاته	<input type="checkbox"/>	
٨- تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة مجمعة جنباً إلى جنب تسمى:		
بكسل	<input type="checkbox"/>	هيرتز <input type="checkbox"/>
بايت	<input type="checkbox"/>	
٩- من أنواع ملفات الصوت الأكثر شيوعاً :		
Mp3	<input type="checkbox"/>	eps <input type="checkbox"/>
avi	<input type="checkbox"/>	
١٠- من أنواع المخططات يستخدم لمقارنة القيم بمرور الوقت:		
المبعثر	<input type="checkbox"/>	الدائري <input type="checkbox"/>
الخطي	<input type="checkbox"/>	
١١- يوجد نوعان رئيسان لملفات الصوت :		
مضغوطة وغير مضغوطة	<input type="checkbox"/>	برنامج وبيانات <input type="checkbox"/>
نقطية ومتجهة	<input type="checkbox"/>	
١٢- حلقة يتم استخدامها عندما تريد تكرار مجموعة من الأوامر لعدد من المرات :		
While	<input type="checkbox"/>	For <input type="checkbox"/>
Counter	<input type="checkbox"/>	
١٣- يمكن عرض الصور والفيديو في الحاسب عن طريق برنامج:		
مايكروسوفت اكسل	<input type="checkbox"/>	صور مايكروسوفت <input type="checkbox"/>
مايكروسوفت وورد	<input type="checkbox"/>	
١٤- من أنواع المخططات يستخدم لعرض الاتجاهات ويظهر التغييرات في البيانات على مدى فترة زمنية:		
البياني	<input type="checkbox"/>	الخطي <input type="checkbox"/>
الدائري	<input type="checkbox"/>	

السؤال الثاني - ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:-

√	١	يمكن التمييز بين ملفات الوسائط المختلفة في جهاز الحاسب بسهولة وذلك بالتحقق من امتدادها
√	٢	يوفر برنامج مايكروسوفت اكسل أنواعاً مختلفة من المخططات البيانية التي تناسب أهدافك
√	٣	يجب أن يكون اسم كل متغير فريداً ولم يستخدم سابقاً في نفس البرنامج
X	٤	إضافة نص مُتحرك إلى مقاطع الفيديو يعد أمراً إلزامياً
√	٥	عندما يتعلق الأمر بجودة الفيديو فإن الجهاز المستخدم لالتقاط الفيديو هو العامل الأهم
√	٦	تتيح لك أداة تحليل سريع إنشاء مخطط سريع
X	٧	معدل البت يقصد به كمية التفاصيل بالصوت
X	٨	لا يمكنك إعادة تسمية المتغير في بيئة فيكس كود في آر
√	٩	البرمجة التركيبية هي عملية تقسيم المهام والتي ينفذها برنامج ما في جهاز الحاسب إلى وحدات صغيرة
√	١٠	اسم المتغير لا يجب أن يحتوي على أحرف خاصة
√	١١	يشير الرمز (HD) إلى الفيديو عالي الدقة
√	١٢	يمكن تطبيق أنماط تنسيق WordArt على أي نص في المخطط البياني
X	١٣	لا يمكن تعديل المخطط البياني بعد إنشائه
√	١٤	تساعد التأثيرات البصرية على رفع جودة إخراج مقاطع الفيديو وكذلك التشويق فيها
√	١٥	الكاميرات تنتج صوراً أكبر وأكثر وضوحاً ودقة من الهاتف الذكي
X	١٦	في فيكس كود في آر تسمى وحدة البرنامج باسم عنصر برمجة قديم

انتهت الاسئلة

أسئلة اختبار المهارات الرقمية الدور الأول- الفصل الدراسي الثالث لعام ١٤٤٥/١٤٤٦ هـ

اسم الطالبة :	رقم الجلوس:
الدرجة رقماً	الدرجة كتابة
المصححة :	المراجعة

طالب النجيب فتح الله عليك ؛ مستعين بالله تعالى وحده أجيب عن الاسئلة التالية :

السؤال الأول : اسئلة الصواب والخطأ

٥

ظلل الرمز (ص) في نموذج الإجابة إذا كانت الإجابة صحيحة والرمز (خ) إذا كانت خاطئة فيما يلي :

- ١/ يمكنك بسهولة تمييز ملفات الوسائط عن طريق التحقق من امتدادها ()
- ٢/ العامل المهم في جودة الفيديو هو الجهاز المستخدم لالتقاطه ()
- ٣/ يتغير حجم الملف عند ضغطه ليشغل مساحة أكبر ()
- ٤/ من الطرق لاستيراد الصور من الكاميرا الرقمية إلى الحاسب هو استخدام الذاكرة ()
- ٥/ في برنامج اكسل يجب تحديد بياناتك أولاً قبل انشاء المخطط البياني ()
- ٦/ يمكنك استخدام رسومات Smart Art لتوصيل رسالتك وأفكارك بشكل فعال ()
- ٧/ لا يمكنك إضافة بيانات إلى المخطط بعد انشائه ()
- ٨/ تحتوي بيئة فيكس كود في آر على متغير افتراضي جاهز للاستخدام يسمى MyVariable ()
- ٩/ لا يمكنك انشاء متغيرات جديدة في بيئة فيكس كود في آر ()
- ١٠/ عند انشاء مشروع يتكون من لبنات يمكنك رؤية المشروع بلغة بايثون في نافذة عارض الكود <> ()

ظل الاختيار الصحيح (في ورقة الإجابة) فيما يلي :

١/ يوجد نوعان رئيسيان لملفات الصوت:

أ	نقطية ومتجهة	ب	الخادم و العميل	ج	مضغوطة وغير مضغوطة	د	تناظرية وثمانية
---	--------------	---	-----------------	---	--------------------	---	-----------------

٢/ تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة جنباً إلى جنب تسمى:

أ	النقاط	ب	البكسلات	ج	المتجهات	د	الاطارات
---	--------	---	----------	---	----------	---	----------

٣/ في الملفات الصوتية معدل العينة الأعلى يعني :

أ	جودة أفضل ومساحة تخزين أقل	ب	جودة أفضل ومساحة تخزين أكبر	ج	جودة أقل ومساحة تخزين أقل	د	جودة أقل ومساحة تخزين أكبر
---	----------------------------	---	-----------------------------	---	---------------------------	---	----------------------------

٤/ لا يعد تنسيقاً للصورة :

أ	tif	ب	jpeg	ج	gif	د	Mp4
---	-----	---	------	---	-----	---	-----

٥/ الجزء الأول من التخطيط السينمائي هو :

أ	السيناريو (النص)	ب	جدول التصوير	ج	مخطط القصة	د	الانتاج
---	------------------	---	--------------	---	------------	---	---------

٦/ عبارة عن رسم تشبيهي لفيلمك بأكمله:

أ	السيناريو (النص)	ب	جدول التصوير	ج	مخطط القصة	د	الانتاج
---	------------------	---	--------------	---	------------	---	---------

٧/ ما نوع الملف التالي (مدرستي . mp3) :

أ	ملف صورة	ب	ملف صوت	ج	ملف فيديو	د	ملف صورة رسم متجه
---	----------	---	---------	---	-----------	---	-------------------

٨/ لا يعد مكوناً من مكونات البرنامج النصي :

أ	الأحداث	ب	جدول التصوير	ج	الحوار	د	الشخصيات
---	---------	---	--------------	---	--------	---	----------

٩/ يضيف مرشح (البنّي الداكن) تأثيراً بنياً دافئاً للصور :

أ	صواب	ب	خطأ
---	------	---	-----

١٠/ المخطط هو :

أ	مجموعة من نقاط البيانات	ب	عرض مرئي للبيانات الرقمية	ج	الخلايا التي تحتوي على قيم رقمية	د	مجموعة البيانات الرقمية
---	-------------------------	---	---------------------------	---	----------------------------------	---	-------------------------

١١ / هو رسم بياني مصغر تم إنشاؤه باستخدام أداة التحليل السريع:

أ	المخطط البياني	ب	المخطط البياني المصغر	ج	الأيقونة	د	Smart Art
---	----------------	---	-----------------------	---	----------	---	-----------

١٢ / توجد أداة التحليل السريع في:

أ	الصيغ	ب	بيانات	ج	في الركن الأيسر السفلي في جدول البيانات المحدد
---	-------	---	--------	---	--

١٣ / مخطط يظهر العلاقة بين الأجزاء والكل :

أ	المخطط الدائري	ب	المخطط العمودي	ج	المخطط الخطي	د	المخطط المبعثر
---	----------------	---	----------------	---	--------------	---	----------------

١٤ / مخطط يستخدم لمقارنة القيم :

أ	المخطط الدائري	ب	المخطط العمودي	ج	المخطط الخطي	د	المخطط المبعثر
---	----------------	---	----------------	---	--------------	---	----------------

١٥ / حاويات تستخدم لتخزين أنواع مختلفة من البيانات :

أ	المتغير	ب	المعاملات	ج	الدالة	د	عنصر برمجة جديدة
---	---------	---	-----------	---	--------	---	------------------

١٦ / تنقسم المتغيرات إلى فئتين :

أ	رموز و مسافات	ب	نصية ورقمية	ج	كلمات و حروف	د	متسلسلة و متقطعة
---	---------------	---	-------------	---	--------------	---	------------------

١٧ / مجموعة من اللبئات باسم محدد يمكن تضمينها في البرنامج كلبنة واحدة :

أ	نظام الدفع	ب	العرض	ج	التحكم	د	عناصر برمجة جديدة
---	------------	---	-------	---	--------	---	-------------------

١٨ / فائدة عنصر البرمجة الجديد (myblock):

أ	اختصار الأوامر البرمجية	ب	تكرار الأوامر	ج	تنفيذ الأوامر وفقاً لشرط معين	د	تحريك الروبوت
---	-------------------------	---	---------------	---	-------------------------------	---	---------------

١٩ / من شروط تسمية المتغير:

أ	أن يبدأ برقم	ب	أن يكون كلمة محجوزة للغة	ج	أن يكون باللغة الانجليزية	د	أن يحتوي مسافات
---	--------------	---	--------------------------	---	---------------------------	---	-----------------

٢٠ / جميع اللبئات الخاصة بالمتغيرات توجد في فئة:

أ	المتغيرات	ب	نظام الدفع	ج	العمليات الحسابية	د	التحكم
---	-----------	---	------------	---	-------------------	---	--------

تمنيتي لك بالتوفيق والنجاح

انتهت الأسئلة

معلم المادة /

نموذج الإجابة

إجابة اختبار المهارات الرقمية الدور الأول- الفصل الدراسي الثالث لعام ١٤٤٥/١٤٤٤ هـ

اسم الطالبة :	رقم الجلوس :
الدرجة رقماً	الدرجة كتابة
المصححة :	المراجعة

طالب النجيب فتح الله عليك ؛ مستعين بالله تعالى وحده أجيب عن الاسئلة التالية :

٥
٥

السؤال الأول : اسئلة الصواب والخطأ

(نصف درجة لكل فقرة)

ظلل الرمز (ص) في نموذج الإجابة إذا كانت الإجابة صحيحة والرمز (خ) إذا كانت خاطئة فيما يلي :

- ١/ يمكنك بسهولة تمييز ملفات الوسائط عن طريق التحقق من امتدادها (✓)
- ٢/ العامل المهم في جودة الفيديو هو الجهاز المستخدم لالتقاطه (✓)
- ٣/ يتغير حجم الملف عند ضغطه ليشغل مساحة أكبر (✗)
- ٤/ من الطرق لاستيراد الصور من الكاميرا الرقمية إلى الحاسب هو استخدام الذاكرة (✓)
- ٥/ في برنامج اكسل يجب تحديد بياناتك أولاً قبل انشاء المخطط البياني (✓)
- ٦/ يمكنك استخدام رسومات Smart Art لتوصيل رسالتك وأفكارك بشكل فعال (✓)
- ٧/ لا يمكنك إضافة بيانات إلى المخطط بعد انشائه (✗)
- ٨/ تحتوي بيئة فيكس كود في آر على متغير افتراضي جاهز للاستخدام يسمى MyVariable (✓)
- ٩/ لا يمكنك انشاء متغيرات جديدة في بيئة فيكس كود في آر (✗)
- ١٠/ عند انشاء مشروع يتكون من لبنات يمكنك رؤية المشروع بلغة بايثون في نافذة عارض الكود <> (✓)

السؤال الثاني : الاختيار من متعدد

١٠

١٠

ظلل الاختيار الصحيح (في ورقة الإجابة) فيما يلي : (نصف درجة لكل فقرة)

١/ يوجد نوعان رئيسيان لملفات الصوت:

أ	نقطية ومتجهة	ب	الخادم و العميل	ج	مضغوطة وغير مضغوطة	د	تناظرية وثمانية
---	--------------	---	-----------------	---	--------------------	---	-----------------

٢/ تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة جنباً إلى جنب تسمى:

أ	النقاط	ب	البكسلات	ج	المتجهات	د	الاطارات
---	--------	---	----------	---	----------	---	----------

٣/ في الملفات الصوتية معدل العينة الأعلى يعني :

أ	جودة أفضل ومساحة تخزين أقل	ب	جودة أفضل ومساحة تخزين أكبر	ج	جودة أقل ومساحة تخزين أقل	د	جودة أقل ومساحة تخزين أكبر
---	----------------------------	---	-----------------------------	---	---------------------------	---	----------------------------

٤/ لا يعد تنسيقاً للصورة :

أ	tif	ب	jpeg	ج	gif	د	Mp4
---	-----	---	------	---	-----	---	-----

٥/ الجزء الأول من التخطيط السينمائي هو :

أ	السيناريو (النص)	ب	جدول التصوير	ج	مخطط القصة	د	الانتاج
---	------------------	---	--------------	---	------------	---	---------

٦/ عبارة عن رسم تشبيهي لفيلمك بأكمله:

أ	السيناريو (النص)	ب	جدول التصوير	ج	مخطط القصة	د	الانتاج
---	------------------	---	--------------	---	------------	---	---------

٧/ ما نوع الملف التالي (مدرستي . mp3) :

أ	ملف صورة	ب	ملف صوت	ج	ملف فيديو	د	ملف صورة رسم متجه
---	----------	---	---------	---	-----------	---	-------------------

٨/ لا يعد مكوناً من مكونات البرنامج النصي :

أ	الأحداث	ب	جدول التصوير	ج	الحوار	د	الشخصيات
---	---------	---	--------------	---	--------	---	----------

٩/ يضيف مرشح (البنّي الداكن) تأثيراً بنياً دافئاً للصور :

أ	صواب	ب	خطأ
---	------	---	-----

١٠/ المخطط هو :

أ	مجموعة من نقاط البيانات	ب	عرض مرئي للبيانات الرقمية	ج	الخلايا التي تحتوي على قيم رقمية	د	مجموعة البيانات الرقمية
---	-------------------------	---	---------------------------	---	----------------------------------	---	-------------------------

١١ / هو رسم بياني مصغر تم إنشاؤه باستخدام أداة التحليل السريع:

أ	المخطط البياني	ب	المخطط البياني المصغر	ج	الأيقونة	د	Smart Art
---	----------------	---	-----------------------	---	----------	---	-----------

١٢ / توجد أداة التحليل السريع في:

أ	الصيغ	ب	بيانات	ج	في الركن الأيسر السفلي في جدول البيانات المحدد	د	
---	-------	---	--------	---	--	---	--

١٣ / مخطط يظهر العلاقة بين الأجزاء والكل :

أ	المخطط الدائري	ب	المخطط العمودي	ج	المخطط الخطي	د	المخطط المبعثر
---	----------------	---	----------------	---	--------------	---	----------------

١٤ / مخطط يستخدم لمقارنة القيم :

أ	المخطط الدائري	ب	المخطط العمودي	ج	المخطط الخطي	د	المخطط المبعثر
---	----------------	---	----------------	---	--------------	---	----------------

١٥ / حاويات تستخدم لتخزين أنواع مختلفة من البيانات :

أ	المتغير	ب	المعاملات	ج	الدالة	د	عنصر برمجة جديدة
---	---------	---	-----------	---	--------	---	------------------

١٦ / تنقسم المتغيرات إلى فئتين :

أ	رموز و مسافات	ب	نصية ورقمية	ج	كلمات و حروف	د	متسلسلة و متقطعة
---	---------------	---	-------------	---	--------------	---	------------------

١٧ / مجموعة من اللبانات باسم محدد يمكن تضمينها في البرنامج كلبنة واحدة :

أ	نظام الدفع	ب	العرض	ج	التحكم	د	عناصر برمجة جديدة
---	------------	---	-------	---	--------	---	-------------------

١٨ / فائدة عنصر البرمجة الجديد (myblock):

أ	اختصار الأوامر البرمجية	ب	تكرار الأوامر	ج	تنفيذ الأوامر وفقاً لشرط معين	د	تحريك الروبوت
---	-------------------------	---	---------------	---	-------------------------------	---	---------------

١٩ / من شروط تسمية المتغير:

أ	أن يبدأ برقم	ب	أن يكون كلمة محجوزة للغة	ج	أن يكون باللغة الانجليزية	د	أن يحتوي مسافات
---	--------------	---	--------------------------	---	---------------------------	---	-----------------

٢٠ / جميع اللبانات الخاصة بالمتغيرات توجد في فئة:

أ	المتغيرات	ب	نظام الدفع	ج	العمليات الحسابية	د	التحكم
---	-----------	---	------------	---	-------------------	---	--------

تمنيتي لك بالتوفيق والنجاح

انتهت الأسئلة

معلم المادة /

السؤال الأول:

(أ) اختاري الإجابة الصحيحة من العبارات التالية بوضع دائرة حول الإجابة الصحيحة:

1.	يوجد أداة تحليل سريع :			
	أ. ادراج	ب. صيغ	ج. بيانات	د. في الركن الأيسر السفلي في جدول البيانات المحدد
2.	تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة جنباً إلى جنب تسمى:			
	أ. الشعاعات	ب. البكسل	ج. الإطارات	د. النقاط
3.	تنسيق الفيديو الأكثر شيوعاً هو			
	أ. mp3	ب. mp4	ج. png	د. wav
4.	هو عرض مرئي للمعلومات او البيانات يسهل فهم الأرقام وتحليلها :			
	أ. المخطط البياني	ب. المخطط البياني المصغر	ج. الأيقونة	د. الصيغ
5.	يوجد نوعان رئيسيان لملفات الصوت :			
	أ. نقطية ومتجهيه	ب. مضغوطة وغير مضغوطة	ج. رقمية ونصية	د. المعالج التناظري والخام التناظري
6.	حدث يتم في مكان معين وفي زمن محدد، وينتهي عند تغير أحدهما :			
	أ. مخطط القصة	ب. السيناريو	ج. المشهد	د. جدول التصوير
7.	تنسيق الصوت الأكثر شيوعاً هو:			
	أ. mp3	ب. mp4	ج. png	د. wav
8.	يتم في هذه الخطوة تقسيم كل مشهد الى لقطات:			
	أ. مخطط القصة	ب. السيناريو	ج. المشهد	د. جدول التصوير
9.	وظيفة هذه اللبنة هي			
	أ. تكرار مجموعة من الأوامر عدد محدد من المرات	ب. تعريف عنصر برمجة جديد	ج. تعيين قيمة متغير محدد	د. عرض المتغير
10.	جميع اللبنة الخاصة بالمتغيرات تكون في فئة			
	أ. العرض	ب. المتغيرات	ج. الاستشعار	د. العمليات

(ب) عددي اثنين مما يلي:

أ- من شروط تسمية المتغير في بيئة فيكس كود في ار؟

1..... 2.....

ب- من أنواع المخططات البيانية :

1..... 2.....

السؤال الثاني:

(أ) : اكتب المصطلح المناسب امام كل تعريف (مخطط الاعمدة _ المخطط المبعثر _ المخطط الخطي)

1- (.....) مخطط يظهر التغيرات في البيانات على مدى فترة زمنية

2- (.....) مخطط لتوضيح المقارنات بين البيانات

(ب): اكتب كلمة (صح) امام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) امام العبارة الخاطئة

م	العبارة	الإجابة
1	يمكنك بسهولة تمييز ملفات الوسائط المختلفة على جهاز الحاسب الخاص بك عن طريق التحقق من امتدادها	
2	تنقسم المتغيرات الى فئتان رئيستان متغيرات نصية متغيرات رقمية	
3	الجزء الاخير من التخطيط السينمائي هو السيناريو	
4	قد يحتوي اسم المتغير على مسافات	
5	تحتوي بيئة فيكس كود في ار على متغير افتراضي جاهز للاستخدام يسمى myvariable	
6	الجزء الأول من التخطيط السينمائي هو مخطط القصة	
7	يجب تحديد بياناتك أولاً قبل انشاء المخطط	
8	قد يتكون اسم المتغير من مجموعة من الأحرف الكبيرة والصغيرة	
9	يمكنك في بيئة فيكس كود في ار إعادة تسمية المتغير او حذفه	
10	العامل المهم في جودة الفيديو هو الجهاز المستخدم لالتقاطه	
11	لايمكنك إنشاء متغيرات جديدة في بيئة فيكس كود في ار	
12	فائدة عنصر البرمجة الجديد (my block) اختصار الأوامر البرمجية في البرنامج	

(ب): قارنى بين ملفات الصوت المضغوطة والغير مضغوطة من ناحية الجودة

ملفات صوتية غير مضغوطة WAV	ملفات صوتية مضغوطة MP3
الجودة	الجودة

انتهت الأسئلة

مع تمنياتنا لك بالتوفيق والنجاح

أ: أفنان المطيري

نموذج الإجابة

6

6

4

(أ) اختاري الإجابة الصحيحة من العبارات التالية بوضع دائره حوله الإجابة الصحيحة:

1.	يوجد أداة تحليل سريع :			
	أ. ادراج	ب. صيغ	ج. بيانات	د. في الركن الأيسر السفلي في جدول البيانات المحدد
2.	تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة جنباً إلى جنب تسمى:			
	أ. الشعاعات	ب. البكسل	ج. الإطارات	د. النقاط
3.	تنسيق الفيديو الأكثر شيوعاً هو			
	أ. mp3	ب. mp4	ج. png	د. wav
4.	هو عرض مرئي للمعلومات او البيانات يسهل فهم الأرقام وتحليلها :			
	أ. المخطط البياني	ب. المخطط البياني المصغر	ج. الأيقونة	د. الصيغ
5.	يوجد نوعان رئيسيان لملفات الصوت :			
	أ. نقطية ومتجهيه	ب. مضغوطة وغير مضغوطة	ج. رقمية ونصية	د. المعالج التناظري والخام التناظري
6.	حدث يتم في مكان معين وفي زمن محدد، وينتهي عند تغير أحدهما :			
	أ. مخطط القصة	ب. السيناريو	ج. المشهد	د. جدول التصوير
7.	تنسيق الصوت الأكثر شيوعاً هو :			
	أ. mp3	ب. mp4	ج. png	د. wav
8.	يتم في هذه الخطوة تقسيم كل مشهد الى لقطات:			
	أ. مخطط القصة	ب. السيناريو	ج. المشهد	د. جدول التصوير
9.	وظيفة هذه اللبنة هي			
	أ. تكرار مجموعة من الأوامر عدد محدد من المرات	ب. تعريف عنصر برمجة جديد	ج. تعيين قيمة متغير محدد	د. عرض المتغير
10.	جميع اللبئات الخاصة بالمتغيرات تكون في فئة			
	أ. العرض	ب. المتغيرات	ج. الاستشعار	د. العمليات

(ب) عددي اثنين مما يلي:

2

أ- من شروط تسمية المتغير في بيئة فيكس كود في ار ؟

1- يجب أن يكون اسم كل متغير فريداً ولم يستخدم سابقاً في نفس البرنامج 2- يمكن أن يتكون اسم المتغير من مجموعة أحرف كبيرة وصغيرة.

3- يفضل أن يمثل اسم المتغير محتواه 4- يجب ألا يحتوي اسم المتغير على أحرف خاصة لا يبدأ برقم ولا يحتوي على مسافات

ب- من أنواع المخططات البيانية :

1- العمودي او الشريطي - المخطط الخطي - المخطط الدائري

تابع الأسئلة في الصفحة التالية

(1)

السؤال الثاني:

(أ) : اكتب المصطلح المناسب امام كل تعريف (مخطط الاعمدة _ المخطط المبعثر _ المخطط الخطي)

1

1- (..... **المخطط الخطي**) مخطط يظهر التغيرات في البيانات على مدى فترة زمنية

2- (..... **مخطط الاعمدة**) مخطط لتوضيح المقارنات بين البيانات

6

(ب): اكتب كلمة (صح) امام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) امام العبارة الخاطئة

م	العبارة	الإجابة
1	يمكنك بسهولة تمييز ملفات الوسائط المختلفة على جهاز الحاسب الخاص بك عن طريق التحقق من امتدادها	صح
2	تنقسم المتغيرات الى فئتان رئيستان متغيرات نصية متغيرات رقمية	صح
3	الجزء الاخير من التخطيط السينمائي هو السيناريو	خطأ
4	قد يحتوي اسم المتغير على مسافات	خطأ
5	تحتوي بيئة فيكس كود في ار على متغير افتراضي جاهز للاستخدام يسمى myvairable	صح
6	الجزء الأول من التخطيط السينمائي هو مخطط القصة	خطأ
7	يجب تحديد بياناتك أولاً قبل انشاء المخطط	صح
8	قد يتكون اسم المتغير من مجموعة من الأحرف الكبيرة والصغيرة	صح
9	يمكنك في بيئة فيكس كود في ار إعادة تسمية المتغير او حذفه	صح
10	العامل المهم في جودة الفيديو هو الجهاز المستخدم لالتقاطه	صح
11	فائدة عنصر البرمجة الجديد (my block) اختصار الأوامر البرمجية في البرنامج	صح
12	لا يمكنك إضافة بيانات الى المخطط بعد إنشائه	خطأ

1

(ب): قارنى بين ملفات الصوت المضغوطة والغير مضغوطة من حيث الحجم

ملفات صوتية غير مضغوطة WAV	ملفات صوتية مضغوطة MP3
الحجم	الحجم
أعلى - أكبر - أكثر	أقل - أصغر

انتهت الأسئلة

مع تمنياتنا لك بالتوفيق والنجاح

أ: أفنان المطيري

اختبار مادة المهارات الرقمية " النهائي " للصف الثاني متوسط

الفصل الدراسي الثالث لعام ١٤٤٥ هـ

السؤال	الدرجة	المصححة	المراجعة
س٨/١		أشواق العنزي	
س٧/٢		التوقيع	التوقيع
المجموع/١٥	رقما	كتابة	

السؤال الأول : ضع علامة ✓ امام العبارات الصحيحة وعلامة ✗ امام العبارات الخاطئة :

٨

- ١- يعتبر MP3 من امتدادات ملفات الصوت ()
- ٢- تعمل برامج الترميز على ضغط ملف الفيديو لتصغير حجمه ()
- ٣- العامل المهم في جودة الفيديو الجهاز المستخدم لالتقاطه ()
- ٤- يمكنك التمييز عن ملفات الوسائط المختلفة بجهازك عن طريق التحقق من امتدادها ()
- ٥- السيناريو هو كتابة وصف تفصيلي تسلسلي لأحداث الفيلم ()
- ٦- لا يمكنك حفظ مشروعك في برنامج شوت كت ()
- ٧- المخطط هو تمثيل مرئي للمعلومات والأفكار النصية ()
- ٨- من شروط تسمية المتغير ان لا يكون اسما فريدا ()

السؤال الثاني : اختاري الأجابة الصحيحة لكل من العبارات التالية :

٧

١- عند ضغطك ملف فيديو سوف تفقد بعضا من:			
أ- جودته	ب- صوته	ج- ترجمته	
٢- يوجد نوعان رئيسان لملفات الصوت :			
أ- مضغوطة وغير مضغوطة	ب- برامج وبيانات	ج- نقطية ومتجهة	

٣- تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة مجمعة جنباً الى جنب تسمى			
أ- البكسلات	ب- الاطارات	ج- النقاط	
٤- عبارة عن رسم تشبيهي لفيلمك يسمى :			
أ- مخطط القصة	ب- طباعة الفيلم	ج- النص الكتابي	
٥- برنامج يستخدم لإنشاء المخططات البيانية :			
أ- سكايب	ب- الاكسل	ج- الوورد	
٦- رسم بياني مصغرتم إنشائه باستخدام أداة تحليل سريع:			
أ- المخطط البياني	ب- المخطط البياني المصغر	ج- الايقونة	
٧- لإجراء العمليات الحسابية نستخدم:			
أ- المعاملات النصية	ب- المعاملات الرياضية	ج- المعاملات المنطقية	

الجزء العملي:

٢٥

السؤال الأول: ضعي علامة ✓ امام العبارات الصحيحة وعلامة ✗ امام العبارات الخاطئة:

- ١- إضافة نص متحرك الى مقاطع الفيديو يعد امر الزاميا ()
- ٢- في برنامج الشوت كوت عند استيراد ملف صوتي يتم تضمينه تلقائيا في الفيديو ()
- ٣- الإطارات المفتاحية هي الطريقة لتأمين ملفات الفيديو من اخطار الاختراق ()
- ٤- يتم استخدام التأثيرات الانتقالية على مقطع فيديو لربط لقطة فيديو باخرى ()
- ٥- يمكنك ترتيب مقاطع الفيديو عن طريق سحبها الى المكان المناسب في لوحة المخطط الزمني ()
- ٦- لاستيراد الملفات الى المشروع من قائمة ملف ()
- ٧- لانشاء عنصر جديد نقوم بالضغط على لبنة my blocke ()
- ٨- تعد لبنة عندما بدأت لبنة البرنامج الأساسية ()
- ٩- لبنة تكرار () تستخدم عند تنفيذ اللبنة الموجودة لعدد محدد سابقا من المرات ()
- ١٠- اثناء تنفيذ الكود تكون النتيجة في مخرجات وحدة التحكم ()

١٠

السؤال الثاني: املي الفراغات



٦

السؤال الثالث: اكتب رقم اللبنة البرمجية امام الامر الصحيح بلغة البايثون:

٥

1 انتبط سرعة القيادة إلى 20 %

2 مجموعة speed إلى 20

3 تكرار 20

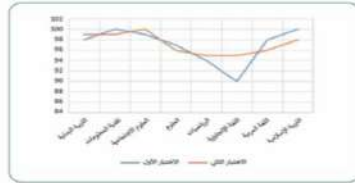
4 تحرك إلى الأمام عند 300 mm

5 تحرك إلى الخلف عند 300 mm

- speed = 20
- drivetrain.set drive velocity(20, PERCENT)
- drivetrain.drive_for(FORWARD, 300, MM)
- for repeat_count in range(20):
- drivetrain.drive_for(REVERSE, 300, MM)

السؤال الرابع : اذكرى نوع المخططات التالية وحددي استخدامها :

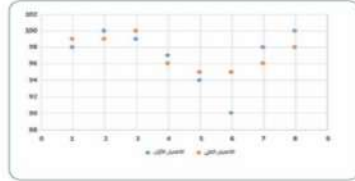
٤



.....

.....

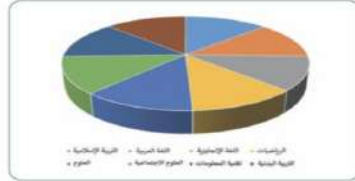
.....



.....

.....

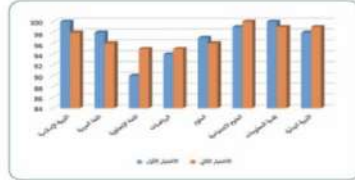
.....



.....

.....

.....



.....

.....

.....

انتهت الأسئلة ,, كل التوفيق ...

نموذج الإجابة

اختبار مادة المهارات الرقمية " النهائي " للصف الثاني متوسط
الفصل الدراسي الثالث لعام 1445 هـ

السؤال	الدرجة	المصححة	المراجعة
س1/8		أشواق العنزري	
س2/7		التوقيع	التوقيع
المجموع/15	رقما	كتابة	

السؤال الأول : ضعي علامة ✓ امام العبارات الصحيحة وعلامة ✗ امام العبارات الخاطئة :

8

- 1- يعتبر MP3 من امتدادات ملفات الصوت (✓)
- 2- تعمل برامج الترميز على ضغط ملف الفيديو لتصغير حجمه (✓)
- 3- العامل المهم في جودة الفيديو المستخدم لالتقاطه (✓)
- 4- يمكنك التمييز عن ملفات الوسائط المختلفة بجهازك عن طريق التحقق من امتدادها (✓)
- 5- السيناريو هو كتابة وصف تفصيلي تسلسلي لأحداث الفيلم (✓)
- 6- لا يمكنك حفظ مشروعك في برنامج شوت كت (✗)
- 7- المخطط هو تمثيل مرئي للمعلومات والأفكار النصية (✗)
- 8- من شروط تسمية المتغير ان لا يكون اسما فريدا (✗)

السؤال الثاني : اختاري الأجابة الصحيحة لكل من العبارات التالية :

7

1- عند ضغطك ملف فيديو سوف تفقد بعضا من:	أ- جودة	ب- صوته	ج- ترجمته
2- يوجد نوعان رئيسان لملفات الصوت:			

أ-	مضغوطة وغير مضغوطة	ب-	برامج وبيانات	ج-	نقطية ومتجهة
3- تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة مجمعة جنباً الى جنب تسمى					
أ-	البكسلات	ب-	الاطارات	ج-	النقاط
4- عبارة عن رسم تشبيهي لفيلمك يسمى :					
أ-	مخطط القصة	ب-	طباعة الفيلم	ج-	النص الكتابي
5- برنامج يستخدم لإنشاء المخططات البيانية :					
أ-	سكايب	ب-	الاكسل	ج-	الورد
6- رسم بياني مصغرتم إنشائه باستخدام أداة تحليل سريع:					
أ-	المخطط البياني	ب-	المخطط البياني المصغر	ج-	الايقونة
7- لإجراء العمليات الحسابية نستخدم:					
أ-	المعاملات النصية	ب-	المعاملات الرياضية	ج-	المعاملات المنطقية

25

الجزء العملي :

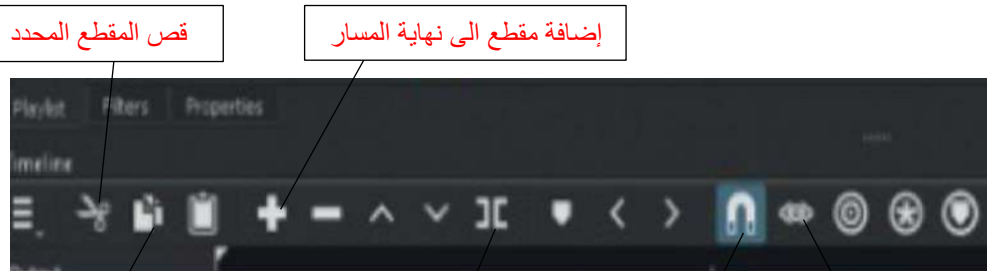
السؤال الأول: ضعي علامة ✓ امام العبارات الصحيحة وعلامة ✗ امام العبارات الخاطئة:

- 1- إضافة نص متحرك الى مقاطع الفيديو يعد امر الزاميا (✗)
- 2- في برنامج الشوت كت عند استيراد ملف صوتي يتم تضمينه تلقائيا في الفيديو (✗)
- 3- الإطارات المفتاحية هي الطريقة لتأمين ملفات الفيديو من اخطار الاختراق (✗)
- 4- يتم استخدام التأثيرات الانتقالية على مقطع فيديو لربط لقطة فيديو باخرى (✓)
- 5- يمكنك ترتيب مقاطع الفيديو عن طريق سحبها الى المكان المناسب في لوحة المخطط الزمني (✓)
- 6- لاستيراد الملفات الى المشروع من قائمة ملف (✓)
- 7- لانشاء عنصر جديد نقوم بالضغط على لبنة my blocke (✓)
- 8- تعد لبنة عندما بدأت لبنة البرنامج الأساسية (✓)
- 9- لبنة تكرار () تستخدم عند تنفيذ اللبنة الموجودة لعدد محدد سابقا من المرات (✓)
- 10- اثناء تنفيذ الكود تكون النتيجة في مخرجات وحدة التحكم (✓)

10

السؤال الثاني: املي الفراغات

6



- قص المقطع المحدد
- إضافة مقطع الى نهاية المسار
- نسخ المقطع المحدد
- تقسيم المقطع عند النقطة الحالية
- محاذاة المقاطع على المسار الصحيح
- استماع الى الصوت عند سحب رأس التشغيل

السؤال الثالث: اكتب رقم اللبنة البرمجية امام الامر الصحيح بلغة البايثون:

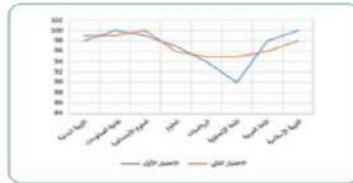
5



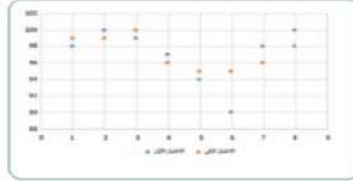
<code>speed = 20</code>	2
<code>drivetrain.set drive velocity(20, PERCENT)</code>	1
<code>drivetrain.drive_for(FORWARD, 300, MM)</code>	4
<code>for repeat_count in range(20):</code>	3
<code>drivetrain.drive_for(REVERSE, 300, MM)</code>	5

السؤال الرابع : اذكرى نوع المخططات التالية وحددي استخدامها :

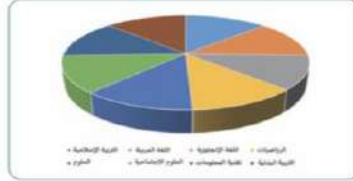
4



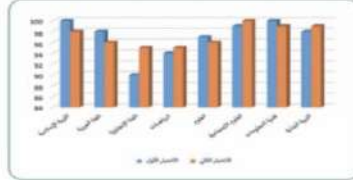
المخطط الزمني: لعرض الاتجاهات والتغيرات في البيانات في فترة زمنية



المخطط المبعثر: لمقارنة القيم بمرور الوقت



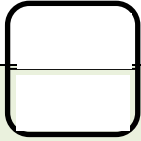
المخطط الدائري : يوضح العلاقة بين الأجزاء الى الكل



المخطط العمودي/ الشريطي: لتوضيح المقارنات بين البيانات

انتهت الأسئلة ,, كل التوفيق ...

اختبار نهائي لمادة المهارات الرقمية ثاني متوسط الفصل الثالث لعام ١٤٤٤ هـ (الدور الاول)



السؤال الأول : أ- أكتب المصطلح المناسب لما يلي :

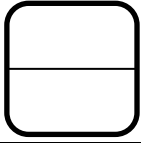
١	هي صف أو عمود من الأرقام يتم إدخالها في ورقة العمل ثم يتم رسمها في المخطط تلقائياً
٢	سلسلة من الصور التي تم التقاطها وعرضها في النهاية بتردد معين
٣	هو تمثيل مرئي للمعلومات والأفكار المصممة للنص .
٤	يشبه الاسم المستعار لشيء يجب أن يتذكره جهاز الحاسب.
٥	هو عملية التلاعب بلون وتباين الصور أو الفيديو لتحقيق مظهر أسلوبي يختلف تدرج الألوان عن تصحيح الألوان والذي يجعل صورك تبدو تماماً كما تظهر في الحياة الواقعية بينما ينشئ تدرج الألوان تدرجاً بصرياً.
٦	عرض مرئي للمعلومات والبيانات يسهل فهم الأرقام وتحليلها



ب - أختار من العمود الأول ما يناسبه من العمود الثاني :

العمود الثاني	العمود الأول
المخطط الدائري	١ . يستخدم لعرض الاتجاهات ويظهر التغييرات في البيانات على مدى فترة زمنية.
المخطط الخطي	٢ . يستخدم لمقارنة القيم بمرور الوقت :
البياني العمودي	٣ . يستخدم لإظهار العلاقة بين الأجزاء إلى الكل
المخطط المبعثر	٤ . يستخدم لتوضيح المقارنات بين البيانات





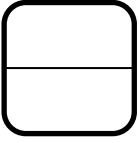
السؤال الثاني : أ- اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي :

١ يمكن عرض الصور والفيديو في الحاسب عن طريق برنامج :							
مايكروسوفت بور بوينت	<input type="radio"/>	صور مايكروسوفت	<input type="radio"/>	مايكروسوفت اكسل	<input type="radio"/>	مايكروسوفت وورد	<input type="radio"/>
٢ جميع ما يلي من أنواع الملفات الأكثر شيوعاً لملفات الصور ما عدا :							
gif	<input type="radio"/>	png	<input type="radio"/>	.jpg	<input type="radio"/>	aac	<input type="radio"/>
٣ أي من الرموز التالية يشير إلى الفيديو ذو الدقة القياسية :							
GD	<input type="radio"/>	FD	<input type="radio"/>	SD	<input type="radio"/>	HD	<input type="radio"/>
٤ من لبنات التكرار في فيكس كود في آر وتستخدم عند تنفيذ اللبنة البرمجية الموجودة لعدد محدد سابقاً من المرات :							
تكرار حتى ()	<input type="radio"/>	تكرار ()	<input type="radio"/>	إلى الأبد ()	<input type="radio"/>	في حين ()	<input type="radio"/>
٥ تستخدم لالتقاط الصور :							
الطابعة	<input type="radio"/>	الماسح الضوئي	<input type="radio"/>	الكاميرا	<input type="radio"/>	الميكرفون	<input type="radio"/>
٦ يمكن العثور على جميع اللبنة الخاصة بالمتغيرات في فئة :							
تحكم	<input type="radio"/>	الاستشعار	<input type="radio"/>	العمليات	<input type="radio"/>	المتغيرات	<input type="radio"/>

ب- عدد اثنان فقط لكل مما يلي :

١	أنواع ملفات الصوت
٢	أنواع الملفات الوسائط
٣	وظيفة برامج الترميز والحاويات
٤	أنواع المتغيرات





خاطئة	صحيحة	السؤال الثالث : ظلل الجملة الصحيحة أو الجملة الخاطئة فيما يلي :
0	0	١. يحتوي المتغير على أكثر من قيمة في كل مرة :
0	0	٢. في البرمجة تستخدم المعاملات الرياضية لإجراء الحسابات :
0	0	٣. يتم استخدام حلقة while عندما يكون عدد التكرارات معروفاً :
0	0	٤. في بايثون تستخدم الفواصل للفصل بين المعاملات المختلفة :
0	0	٥. يتم استخدام حلقة for عندما تريد تكرار مجموعة من الأوامر لعدد محدد من المرات :
0	0	٦. تسمح لك التكرارات بتكرار نفس الأوامر عدة مرات :
0	0	٧. لا يمكن حذف مقطع بعد إضافته إلى المخطط الزمني :
0	0	٨. تعني موازنة اللون الأبيض بأنه يتم ضبط الألوان لتبدو الصورة طبيعية بشكل مثالي :
0	0	٩. لا يمكن إضافة مؤثرات صوتية إلى الفيديو :
0	0	١٠. يتم تطبيق مرشحات الصوت لإضفاء مزيد من الاحترافية على الفيديو :

انتهت الاسئلة

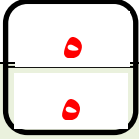
تمنيتي لكن بالتوفيق والنجاح

معلمة المادة : نجود دحمان

نموذج الإجابة

١٤٤٤/ / هـ
الزمن : ساعة
٣ : ن

اختبار نهائي لمادة المهارات الرقمية ثاني متوسط الفصل الثالث لعام ١٤٤٤ هـ (الدور الاول)



٣

السؤال الأول : أ- أكتب المصطلح المناسب لما يلي :

١	سلسلة البيانات	هي صف أو عمود من الأرقام يتم إدخالها في ورقة العمل ثم يتم رسمها في المخطط تلقائياً
٢	الفيديو	سلسلة من الصور التي تم التقاطها وعرضها في النهاية بتردد معين
٣	SmartArt	هو تمثيل مرئي للمعلومات والأفكار المصممة للنص .
٤	المتغيرات	يشبه الاسم المستعار لشيء يجب أن يتذكره جهاز الحاسب.
٥	تصنيف الألوان	هو عملية التلاعب بلون وتباين الصور أو الفيديو لتحقيق مظهر أسلوبي يختلف تدرج الألوان عن تصحيح الألوان والذي يجعل صورك تبدو تماماً كما تظهر في الحياة الواقعية بينما ينشئ تدرج الألوان تدرجاً بصرياً.
٦	المخطط أو الرسم البياني	عرض مرئي للمعلومات والبيانات يسهل فهم الأرقام وتحليلها

٢

ب - اختر من العمود الأول ما يناسبه من العمود الثاني :

العمود الثاني	العمود الأول
المخطط الدائري	٣ . ١ يستخدم لعرض الاتجاهات ويظهر التغيرات في البيانات على مدى فترة زمنية.
المخطط الخطي	١ . ٢ يستخدم لمقارنة القيم بمرور الوقت :
البياني العمودي	٤ . ٣ يستخدم لإظهار العلاقة بين الأجزاء إلى الكل
المخطط المبعثر	٢ . ٤ يستخدم لتوضيح المقارنات بين البيانات

اقلب الصفحة

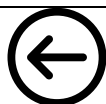


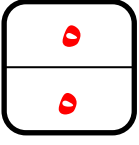
السؤال الثاني : أ- اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي :

١	يمكن عرض الصور والفيديو في الحاسب عن طريق برنامج :
○	مايكروسوفت وورد
○	مايكروسوفت اكسل
○	مايكروسوفت صور
○	مايكروسوفت بور بوينت
٢	جميع ما يلي من أنواع الملفات الأكثر شيوعاً لملفات الصور ما عدا :
○	aac
○	.jpg
○	png
○	gif
٣	أي من الرموز التالية يشير إلى الفيديو ذو الدقة القياسية :
○	HD
○	SD
○	FD
○	GD
٤	من لبنات التكرار في فيكس كود في آر وتستخدم عند تنفيذ اللبنة البرمجية الموجودة لعدد محدد سابقاً من المرات :
○	تكرار حتى ()
○	تكرار ()
○	إلى الأبد ()
○	في حين ()
٥	تستخدم لالتقاط الصور :
○	الطابعة
○	الماسح الضوئي
○	الكاميرا
○	الميكرفون
٦	يمكن العثور على جميع اللبنة الخاصة بالمتغيرات في فئة :
○	تحكم
○	الاستشعار
○	العمليات
○	المتغيرات

ب- عدد اثنان فقط لكل مما يلي :

١	أنواع ملفات الصوت :
	١- ملفات صوتية غير مضغوطة ٢- ملفات صوتية مضغوطة
٢	أنواع الملفات الوسائط
	١- ملف صورة (رسم صورة) ٢- ملف صورة (رسم مُتجه) ٣- ملف صوتي ٤- ملف فيديو
٣	وظيفة برامج الترميز والحاويات
	١- ضغط ملف الفيديو التصغير حجمه ٢- فك ضغط الملف
٤	أنواع المتغيرات
	١- المتغيرات الرقمية ٢- والمتغيرات النصية





خاطئة	صحيحة	السؤال الثالث : ظلل الجملة الصحيحة أو الجملة الخاطئة فيما يلي :
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	١. يحتوي المتغير على أكثر من قيمة في كل مرة :
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٢. في البرمجة تستخدم المعاملات الرياضية لإجراء الحسابات :
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٣. يتم استخدام حلقة while عندما يكون عدد التكرارات معروفاً :
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٤. في بايثون تستخدم الفواصل للفصل بين المعاملات المختلفة :
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٥. يتم استخدام حلقة for عندما تريد تكرار مجموعة من الأوامر لعدد محدد من المرات :
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٦. تسمح لك التكرارات بتكرار نفس الأوامر عدة مرات :
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٧. لا يمكن حذف مقطع بعد إضافته إلى المخطط الزمني :
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٨. تعني موازنة اللون الأبيض بأنه يتم ضبط الألوان لتبدو الصورة طبيعية بشكل مثالي :
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٩. لا يمكن إضافة مؤثرات صوتية إلى الفيديو :
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	١٠. يتم تطبيق مرشحات الصوت لإضفاء مزيد من الاحترافية على الفيديو :

انتهت الاسئلة تمنياتي لكن بالتوفيق والنجاح

معلمة المادة : نجود دحمان



السؤال الأول:

(أ) اختاري الإجابة الصحيحة من العبارات التالية بوضع دائرة حول الإجابة الصحيحة:

1.	عند ضغطك ملف الفيديو ستفقد بعضاً من :
أ.)	جودته
ب.)	أصواته
ج.)	لقطاته
د.)	صوره
2.	تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة جنباً إلى جنب تسمى:
أ.)	الشعارات
ب.)	البكسل
ج.)	الإطارات
د.)	النقاط
3.	تنسيق الفيديو الأكثر شيوعاً هو :
أ.)	mp3
ب.)	mp4
ج.)	png
د.)	wav
4.	هو عرض مرئي للمعلومات او البيانات يسهل فهم الأرقام وتحليلها :
أ.)	المخطط البياني
ب.)	المخطط البياني المصغر
ج.)	الأيقونة
د.)	الصيغ
5.	يوجد نوعان رئيسيان لملفات الصوت :
أ.)	نقطية ومتجهيه
ب.)	مضغوطة وغير مضغوطة
ج.)	رقمية ونصية
د.)	المعالج التناظري والخام التناظري
6.	حدث يتم في مكان معين وفي زمن محدد، وينتهي عند تغير أحدهما :
أ.)	مخطط القصة
ب.)	السيناريو
ج.)	المشهد
د.)	جدول التصوير
7.	تنسيق الصوت الأكثر شيوعاً هو :
أ.)	mp3
ب.)	mp4
ج.)	png
د.)	wav
8.	يتم في هذه الخطوة تقسيم كل مشهد الى لقطات:
أ.)	مخطط القصة
ب.)	السيناريو
ج.)	المشهد
د.)	جدول التصوير
9.	وظيفة هذه اللبنة هي
أ.)	تكرار مجموعة من الأوامر عدد محدد من المرات
ب.)	تعريف عنصر برمجة جديد
ج.)	تعيين قيمة متغير محدد
د.)	عرض المتغير
10.	جميع اللبنة الخاصة بالمتغيرات تكون في فئة
أ.)	العرض
ب.)	المتغيرات
ج.)	الاستشعار
د.)	العمليات

(ب) عددي اثنين مما يلي:

أ- من شروط تسمية المتغير في بيئة فيكس كود في ار ؟

1 2

ب- من خطوات التخطيط لإنشاء الفيلم:

1 2

السؤال الثاني:

(أ) : اكتب المصطلح المناسب امام كل تعريف (مخطط الاعمدة _ المخطط المبعثر _ المخطط الدائري)

1- (.....) مخطط يظهر العلاقة بين الأجزاء الى الكل

2- (.....) مخطط لتوضيح المقارنات بين البيانات

(ب): اكتب كلمة (صح) أمام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة

م	العبارة	الإجابة
1	كلما زادت جودة الوسائط المتعددة كلما زاد الحجم واحتاجت الملفات سعة تخزين اعلى	
2	تنقسم المتغيرات الى فئتان رئيستان متغيرات نصية متغيرات رقمية	
3	الجزء الاخير من التخطيط السينمائي هو السيناريو	
4	قد يحتوي اسم المتغير على مسافات	
5	لتغيير نمط المخطط او نوعه او مظهره يمكنك ذلك من قائمة " تصميم المخططات"	
6	يتغير حجم الملف عند ضغطه ليشغل مساحة أكبر	
7	يجب تحديد بياناتك أولاً قبل انشاء المخطط	
8	قد يتكون اسم المتغير من مجموعة من الأحرف الكبيرة والصغيرة	
9	يمكنك في بيئة فيكس كود في ار إعادة تسمية المتغير او حذفه	
10	العامل المهم في جودة الفيديو هو الجهاز المستخدم لالتقاطه	
11	لا يمكنك إضافة بيانات الى المخطط بعد إنشائه	
12	فائدة عنصر البرمجة الجديد (my block) اختصار الأوامر البرمجية في البرنامج	

(ب): قارني بين ملفات الصوت المضغوطة والغير مضغوطة من ناحية الجودة

ملفات صوتية غير مضغوطة WAV	ملفات صوتية مضغوطة MP3
الجودة	الجودة

انتهت الأسئلة

مع تمنياتنا لك بالتوفيق والنجاح

أ: أفنان المطيري

نموذج الإجابة

السؤال الأول:

5

(أ) اختاري الإجابة الصحيحة من العبارات التالية بوضع دائرة حول الإجابة الصحيحة:

1.	عند ضغطك ملف الفيديو ستفقد بعضاً من :
(أ.)	جودته (ب.) أصواته (ج.) لقطاته (د.) صورته
2.	تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة جنباً إلى جنب تسمى:
(أ.)	الشعارات (ب.) البكسل (ج.) الإطارات (د.) النقاط
3.	تنسيق الفيديو الأكثر شيوعاً هو
(أ.)	mp3 (ب.) mp4 (ج.) png (د.) wav
4.	هو عرض مرئي للمعلومات او البيانات يسهل فهم الأرقام وتحليلها :
(أ.)	المخطط البياني (ب.) المخطط البياني المصغر (ج.) الأيقونة (د.) الصبغ
5.	يوجد نوعان رئيسيان لملفات الصوت :
(أ.)	نقطية ومتجهيه (ب.) مضغوطة وغير مضغوطة (ج.) رقمية ونصية (د.) المعالج التناظري والخام التناظري
6.	حدث يتم في مكان معين وفي زمن محدد، وينتهي عند تغير أحدهما :
(أ.)	مخطط القصة (ب.) السيناريو (ج.) المشهد (د.) جدول التصوير
7.	تنسيق الصوت الأكثر شيوعاً هو :
(أ.)	mp3 (ب.) mp4 (ج.) png (د.) wav
8.	يتم في هذه الخطوة تقسيم كل مشهد الى لقطات:
(أ.)	مخطط القصة (ب.) السيناريو (ج.) المشهد (د.) جدول التصوير
9.	وظيفة هذه اللبنة هي
(أ.)	تكرار مجموعة من الأوامر عدد محدد من المرات
10.	جميع اللبئات الخاصة بالمتغيرات تكون في فئة
(أ.)	العرض (ب.) المتغيرات (ج.) الاستشعار (د.) العمليات

(ب) عددي اثنين مما يلي:

2

أ- من شروط تسمية المتغير في بيئة فيكس كود في ار ؟

1- يجب أن يكون اسم كل متغير فريداً ولم يستخدم سابقاً في نفس البرنامج 2- يمكن أن يتكون اسم المتغير من مجموعة أحرف كبيرة وصغيرة،.

3- يفضل أن يمثل اسم المتغير محتواه 4- يجب ألا يحتوي اسم المتغير على أحرف خاصة لا يبدأ برقم ولا يحتوي على مسافات

ب- من خطوات التخطيط لإنشاء الفيلم:

1-.....السيناريو (النص).....2-.....مخطط القصة - جدول التصوير.....

تابع الأسئلة في الصفحة التالية

(1)

السؤال الثاني:

(أ) : اكتب المصطلح المناسب امام كل تعريف (مخطط الاعمدة _ المخطط المبعثر _ المخطط الدائري)

1

1- (.....المخطط الدائري) مخطط يظهر العلاقة بين الأجزاء الى الكل

2- (.....مخطط الاعمدة) مخطط لتوضيح المقارنات بين البيانات

6

(ب): اكتب كلمة (صح) أمام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة

م	العبارة	الإجابة
1	كلما زادت جودة الوسائط المتعددة كلما زاد الحجم واحتاجت الملفات سعة تخزين اعلى	صح
2	تنقسم المتغيرات الى فئتان رئيستان متغيرات نصية متغيرات رقمية	صح
3	الجزء الاخير من التخطيط السينمائي هو السيناريو	خطأ
4	قد يحتوي اسم المتغير على مسافات	خطأ
5	لتغيير نمط المخطط او نوعه او مظهره يمكنك ذلك من قائمة " تصميم المخططات "	صح
6	يتغير حجم الملف عند ضغطه ليشغل مساحة أكبر	خطأ
7	يجب تحديد بياناتك أولاً قبل انشاء المخطط	صح
8	قد يتكون اسم المتغير من مجموعة من الأحرف الكبيرة والصغيرة	صح
9	يمكنك في بيئة فيكس كود في ار إعادة تسمية المتغير او حذفه	صح
10	العامل المهم في جودة الفيديو هو الجهاز المستخدم لالتقاطه	صح
11	لا يمكنك إضافة بيانات الى المخطط بعد إنشائه	خطأ
12	فائدة عنصر البرمجة الجديد (my block) اختصار الأوامر البرمجية في البرنامج	صح

1

(ب): قارني بين ملفات الصوت المضغوطة والغير مضغوطة من ناحية الجودة

ملفات صوتية غير مضغوطة WAV	ملفات صوتية مضغوطة MP3
الجودة	الجودة
أعلى - أكبر - أكثر	أقل

انتهت الأسئلة

مع تمنياتنا لك بالتوفيق والنجاح

أ: أفنان المطيري

(2)

أسئلة اختبار (الدور الأول) الفصل الدراسي الثالث للعام الدراسي 1445 هـ

عدد صفحات الأسئلة	زمن الاختبار	الصف الدراسي	المادة
٢	ساعة	الثاني متوسط	حاسب الي
رقم الجلوس	اسم الطالب		
المراجع	المصحح	الدرجة كتابة	الدرجة رقما
		خمسة عشر درجة فقط	١٥

عزيزي الطالب : استعن بالله ثم اجب على الأسئلة التالية :

السؤال الأول : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة ، وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة فيما يلي : (درجة لكل فقرة ٥/٥)
١ يمكن التمييز بين ملفات الوسائط المختلفة في جهاز الحاسب بسهولة وذلك بالتحقق من امتدادها
٢ يعمل برنامج الترميز على ضغط ملف الفيديو لتصغير حجمه
٣ لا يمكن تعديل المخطط البياني بعد إنشائه
٤ يطلق على المتغيرات النصية اسم السلاسل النصية
٥ نستخدم حلقة for عندما لا يكون عدد التكرارات معروف

السؤال الثاني : اختر الإجابة الصحيحة لكل فقرة مما يلي : (درجة لكل فقرة ١٠/١٠)
١ من أنواع ملفات الصوت الرئيسية
أ ملفات غير مضغوطة
ب ملفات مضغوطة
ج أ و ب
د لا شيء مما سبق
٢ إذا لم تتوفر لديك كاميرا فيديو للتصوير يمكنك استخدام
أ هاتفك الذكي
ب الكاميرا الرقمية صغيرة الحجم
ج كاميرا الانترنت
د جميع ما سبق

تابع بقية الأسئلة خلف الورقة

٣ يمكن عرض الصور والفيديو في الحاسب عن طريق برنامج
أ صور مايكروسوفت

	ب	مايكروسوفت بوربوينت
	ج	مايكروسوفت اكسل
	د	مايكروسوفت وورد
	٤	من الخطوات التي يتبعها المحترفون لإنشاء فيديو ناجح ويقصد بها كتابة وصف تفصيلي لأحداث الفيلم
	أ	جدول التصوير
	ب	النص (السيناريو)
	ج	مخطط القصة
	د	لا شيء مما سبق
	٥	من أنواع المخططات يستخدم لتوضيح المقارنات بين البيانات
	أ	البياني العمودي / الشريطي
	ب	الخطي
	ج	الدائري
	د	المبعثر
	٦	هي صف أو عمود من الأرقام يتم إدخالها في ورقة العمل ثم يتم رسمها في المخطط تلقائياً
	أ	سلسلة البيانات
	ب	سلسلة الأشكال
	ج	سلسلة الصور
	د	سلسلة الفيديوهات
	٧	يمكن تغيير تنسيق المخطط البياني من خلال تغيير
	أ	نمطه
	ب	تعبئته
	ج	عنوانه
	د	جميع ما سبق
	٨	من أنواع المخططات يستخدم لإظهار العلاقة بين الأجزاء إلى الكل
	أ	البياني العمودي / الشريطي
	ب	الخطي
	ج	الدائري
	د	المبعثر
	٩	لتنفيذ برنامج حتى يكون الشرط صحيحا نستخدم لبنة
	أ	تغيير
	ب	تكرار حتى
	ج	اطبع
	د	تحرك
	١٠	هي عملية تقسيم المهام التي ينفذها برنامج ما في جهاز الحاسب الى وحدات صغيرة
	أ	لبرمجة الاجرائية
	ب	البرمجة التركيبية
	ج	البرمجة التحليلية
	د	البرمجة التفصيلية
انتهت الأسئلة		

أسئلة اختبار (الدور الأول) الفصل الدراسي الثالث للعام الدراسي 1445 هـ

عدد صفحات الأسئلة	زمن الاختبار	الصف الدراسي	المادة
٢	ساعة	الثاني متوسط	حاسب الي
رقم الجلوس	نموذج الإجابة		
المراجع			
		الدرجة رقما	١٥
		خمس عشر درجة فقط	

عزيزي الطالب : استعن بالله ثم اجب على الأسئلة التالية :

السؤال الأول : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة ، وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة فيما يلي : (درجة لكل فقرة ٥/٥)	٥
١ يمكن التمييز بين ملفات الوسائط المختلفة في جهاز الحاسب بسهولة وذلك بالتحقق من امتدادها	✓
٢ يعمل برنامج الترميز على ضغط ملف الفيديو لتصغير حجمه	✓
٣ لا يمكن تعديل المخطط البياني بعد إنشائه	✗
٤ يطلق على المتغيرات النصية اسم السلاسل النصية	✓
٥ نستخدم حلقة for عندما لا يكون عدد التكرارات معروف	✗

السؤال الثاني : اختر الإجابة الصحيحة لكل فقرة مما يلي : (درجة لكل فقرة ١٠/١٠)	١٠
١ من أنواع ملفات الصوت الرئيسية	أ
ملفات غير مضغوطة	ب
ملفات مضغوطة	ج
أ و ب	د
لا شيء مما سبق	٢
إذا لم تتوفر لديك كاميرا فيديو للتصوير يمكنك استخدام	أ
هاتفك الذكي	ب
الكاميرا الرقمية صغيرة الحجم	ج
كاميرا الانترنت	د
جميع ما سبق	
تابع بقية الأسئلة خلف الورقة	
٣ يمكن عرض الصور والفيديو في الحاسب عن طريق برنامج	أ
صور مايكروسوفت	

	ب	مايكروسوفت بوربوينت
	ج	مايكروسوفت اكسل
	د	مايكروسوفت وورد
	٤	من الخطوات التي يتبعها المحترفون لإنشاء فيديو ناجح ويقصد بها كتابة وصف تفصيلي لأحداث الفيلم
	أ	جدول التصوير
	ب	<u>النص (السيناريو)</u>
	ج	مخطط القصة
	د	لا شيء مما سبق
	٥	من أنواع المخططات يستخدم لتوضيح المقارنات بين البيانات
	أ	<u>البياني العمودي / الشريطي</u>
	ب	الخطي
	ج	الدائري
	د	المبعثر
	٦	هي صف أو عمود من الأرقام يتم إدخالها في ورقة العمل ثم يتم رسمها في المخطط تلقائياً
	أ	<u>سلسلة البيانات</u>
	ب	سلسلة الأشكال
	ج	سلسلة الصور
	د	سلسلة الفيديوهات
	٧	يمكن تغيير تنسيق المخطط البياني من خلال تغيير
	أ	نمطه
	ب	تعبئته
	ج	عنوانه
	د	<u>جميع ما سبق</u>
	٨	من أنواع المخططات يستخدم لإظهار العلاقة بين الأجزاء إلى الكل
	أ	البياني العمودي / الشريطي
	ب	الخطي
	ج	<u>الدائري</u>
	د	المبعثر
	٩	لتنفيذ برنامج حتى يكون الشرط صحيحا نستخدم لبنة
	أ	تغيير
	ب	<u>تكرار حتى</u>
	ج	اطبع
	د	تحرك
	١٠	هي عملية تقسيم المهام التي ينفذها برنامج ما في جهاز الحاسب الى وحدات صغيرة
	أ	لبرمجة الاجرائية
	ب	<u>البرمجة التركيبية</u>
	ج	البرمجة التحليلية
	د	البرمجة التفصيلية
انتهت الأسئلة		

اختبار مادة : المهارات الرقمية (نظري)	الصف : ثاني متوسط	الفصل الدراسي : الثالث لعام ١٤٤٥ هـ
الاسم:	الدرجة	معلمة المادة: التوقيع :
	١٥	

السؤال الأول: ضعي علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارة الخاطئة :

م	العبارة	الإجابة
١	يمكنك بسهولة تمييز ملفات الوسائط المختلفة على جهاز الحاسب الخاص بك عن طريق التحقق من امتدادها	
٢	العامل المهم في جودة الفيديو هو الجهاز المستخدم لالتقاطه	
٣	يتغير حجم الملف عند ضغطه ليشغل مساحة أكبر	
٤	يمكنك عرض الصور باستخدام صور مايكروسوفت	
٥	لا يمكنك حذف مقطع من المخطط الزمني	
٦	سلسلة البيانات هي صف أو عمود من الأرقام يتم إدخالها في ورقة العمل ثم يتم رسمها في المخطط تلقائياً	
٧	عليك تحديد المخطط أولاً لإضافة سلسلة بيانات جديدة إليه	
٨	يأخذ التحليل السريع نطاقاً من البيانات ويساعدك على اختيار المخطط المثالي بأوامر قليلة فقط	
٩	عند تحديد المخطط ستظهر ثمانية مقابض لتغيير الحجم على طول حواف المخطط	
١٠	يمكنك استخدام رسومات SmartArt لتوصيل رسالتك أو أفكارك بشكل فعال	

السؤال الثاني: اختاري الاجابة الصحيحة:

١	رسم تشبيهي للفيلم	أ	النص	ب	مخطط القصة	ج	جدول التصوير
٢	من امتدادات الصور الاكثر شيوعا	أ	jpg	ب	Mp4	ج	wav
٣	العامل المهم لجودة الفيديو او الصور هو	أ	الامتداد	ب	البكسل	ج	الجهاز المستخدم لالتقاطها
٤	علامة التبويب التي تمكن المُستخدم من تطبيق نمط على مخطط محدد	أ	تصميم المخطط (Chart Design)	ب	بيانات.	ج	تنسيق.
٥	المخطط هو:	أ	عرض مرني للبيانات الرقمية	ب	مجموعة من نقاط البيانات	ج	الخلايا التي تحتوي على قيم ليتم رسمها بيانياً

اختبار مادة : المهارات الرقمية (نظري)	الصف : ثاني متوسط	الفصل الدراسي : الثالث لعام ١٤٤٥ هـ
الاسم:	الدرجة	معلمة المادة: التوقيع :
	١٥	

السؤال الأول: ضعي علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارة الخاطئة :

م	العبارة	الإجابة
١	يمكنك بسهولة تمييز ملفات الوسائط المختلفة على جهاز الحاسب الخاص بك عن طريق التحقق من امتدادها	√
٢	العامل المهم في جودة الفيديو هو الجهاز المستخدم لالتقاطه	√
٣	يتغير حجم الملف عند ضغطه ليشغل مساحة أكبر	×
٤	يمكنك عرض الصور باستخدام صور مايكروسوفت	√
٥	لا يمكنك حذف مقطع من المخطط الزمني	×
٦	سلسلة البيانات هي صف أو عمود من الأرقام يتم إدخالها في ورقة العمل ثم يتم رسمها في المخطط تلقائياً	√
٧	عليك تحديد المخطط أولاً لإضافة سلسلة بيانات جديدة إليه	√
٨	يأخذ التحليل السريع نطاقاً من البيانات ويساعدك على اختيار المخطط المثالي بأوامر قليلة فقط	√
٩	عند تحديد المخطط ستظهر ثمانية مقابض لتغيير الحجم على طول حواف المخطط	√
١٠	يمكنك استخدام رسومات SmartArt لتوصيل رسالتك أو أفكارك بشكل فعال	√

السؤال الثاني: اختاري الاجابة الصحيحة:

١	رسم تشبيهي للفيلم	أ	النص	ب	مخطط القصة	ج	جدول التصوير
٢	من امتدادات الصور الاكثر شيوعا	أ	jpg	ب	Mp4	ج	wav
٣	العامل المهم لجودة الفيديو او الصور هو	أ	الامتداد	ب	البكسل	ج	<u>الجهاز المستخدم لالتقاطها</u>
٤	علامة التبوب التي تمكن المُستخدم من تطبيق نمط على مخطط محدد	أ	<u>تصميم المخطط (Chart Design)</u>	ب	بيانات.	ج	تنسيق.
٥	المخطط هو:	أ	عرض مرئي للبيانات الرقمية	ب	مجموعة من نقاط البيانات	ج	الخلايا التي تحتوي على قيم ليتم رسمها بيانيًا

انتهت الأسئلة ،،،، مع تمنياتي لكن بالتوفيق والنجاح ،،،، معلمة المادة /