



# موقع حل دروسي

[www.hldrway.com](http://www.hldrway.com)

موقع حل دروسي منصة تعليمية تساهم  
بحل المنهج الدراسي لكافة المراحل التعليمية

توزيع منهج مادة التصميم الرقمي للصف الثالث ثانوي نظام مسارات (الفصل الدراسي الثاني)  
للعام الدراسي 1445هـ

الصف الثالث ثانوي	التاريخ		أسبوع
	إلى	من	
<p><u>الفصل الخامس: التصوير الرقمي</u></p> <p>1-5 مفهوم التصوير الرقمي 2-5 أسس التصوير الرقمي 3-5 أنواع الكاميرات وإخراج الصور 4-5 التصوير الرقمي باستخدام الهاتف الذكي (1)</p>	1445/ 5 /16 هـ	1445/ 5 /12 هـ	الأول
<p>4-5 التصوير الرقمي باستخدام الهاتف الذكي (2) أمثلة لمشاريع</p> <p><u>الفصل السادس: تصميم واجهات الموقع الإلكتروني</u></p> <p>1-6 ما هية تصميم واجهة المستخدم UI وتجربة المستخدم UX 1-6 ما هية تصميم واجهة المستخدم UI وتجربة المستخدم UX</p>	1445/ 5 /23 هـ	1445/ 5 /19 هـ	الثاني
<p>2-6 الخطوات الإجرائية الأساسية لتصميم واجهات الموقع الإلكتروني (1) 2-6 الخطوات الإجرائية الأساسية لتصميم واجهات الموقع الإلكتروني (2) 2-6 الخطوات الإجرائية الأساسية لتصميم واجهات الموقع الإلكتروني (3) 3-6 الخطوات الإجرائية الأساسية لرسم المخططات الهيكلية (1)</p>	1445/ 6/ 1 هـ	1445/ 5 /26 هـ	الثالث
<p><u>إجازة نهاية أسبوع مطولة يوم الأحد 4-6-1445هـ</u></p> <p>3-6 الخطوات الإجرائية الأساسية لرسم المخططات الهيكلية (2) 4-6 الخطوات الإجرائية الأساسية للتصميم المرئي (1) 4-6 الخطوات الإجرائية الأساسية للتصميم المرئي (2) أمثلة لمشاريع</p>	1445/ 6/ 8 هـ	1445/ 6/ 5 هـ	الرابع
<p><u>الفصل السابع: تصميم الشخصيات</u></p> <p>1-7 مجالات تصميم الشخصيات 2-7 الخطوات الإجرائية الأساسية لرسم وتصميم الشخصيات (1) 2-7 الخطوات الإجرائية الأساسية لرسم وتصميم الشخصيات (2) 3-7 برامج وتطبيقات الرسم والتصميم الرقمي (1)</p>	1445/ 6/ 15 هـ	1445/ 6/ 11 هـ	الخامس
<p>3-7 برامج وتطبيقات الرسم والتصميم الرقمي (2) أمثلة لمشاريع</p> <p><u>الفصل الثامن: (موشن جرافيك) تحريك الرسومات</u></p> <p>1-8 أهمية الموشن جرافيك (تحريك الرسومات) 2-8 أنواع ومجالات الموشن جرافيك</p>	1445/ 6/ 22 هـ	1445/ 6/ 18 هـ	السادس
<p><b>إجازة منتصف الفصل الدراسي الثاني من 1445/ 6/ 25 هـ إلى 1445/ 6/ 29 هـ</b></p>			

توزيع منهج مادة التصميم الرقمي للصف الثالث ثانوي نظام مسارات (الفصل الدراسي الثاني)  
للعام الدراسي 1445هـ

الصف الثالث ثانوي	التاريخ		أسبوع
	إلى	من	
3-8 خطوات تصميم فيديو موشن جر افيك (1) 3-8 خطوات تصميم فيديو موشن جر افيك (2) أمثلة مشاريع <u>الفصل التاسع: النمذجة ثلاثية الأبعاد</u> 1-9 أهمية النمذجة ثلاثية الأبعاد	1445/ 7/ 6 هـ	1445/ 7/ 2 هـ	السابع
2-9 أنواع وبرامج النمذجة ثلاثية الأبعاد 3-9 خطوات النمذجة الثلاثية الأبعاد في برنامج Blender (1) 3-9 خطوات النمذجة الثلاثية الأبعاد في برنامج Blender (2) أمثلة مشاريع	1445/ 7/ 13 هـ	1445/ 7/ 9 هـ	الثامن
<b>إجازة نهاية أسبوع مطولة يوم الأحد 16-7-1445هـ</b> <u>الفصل العاشر: تصميم الواقع الافتراضي المعزز</u> 1-10 تصميم الواقع الافتراضي بناء الفكرة (1) 1-10 تصميم الواقع الافتراضي بناء الفكرة (2) 2-10 تصميم الواقع المعزز بناء الفكرة (1) 2-10 تصميم الواقع المعزز بناء الفكرة (2)	1445/ 7/ 20 هـ	1445/ 7/ 17 هـ	التاسع
3-10 تطبيق فكرة إبداعية وتقويمها (1) 3-10 تطبيق فكرة إبداعية وتقويمها (2) 3-10 تطبيق فكرة إبداعية وتقويمها (3) أمثلة مشاريع	1445/ 7/ 27 هـ	1445/ 7/ 23 هـ	العاشر
اختبارات نهاية الفصل الدراسي الثاني لمقرر التصميم الرقمي (التحريري- العملي)/ <b>تكويفي</b>	1445/ 8/ 5 هـ	1445/ 8/ 1 هـ	الحادي عشر
اختبارات نهاية الفصل الدراسي الثاني <b>إجازة يوم التأسيس 12-8-1445هـ</b>	1445/ 8/ 12 هـ	1445/ 8/ 8 هـ	الثاني عشر

• عدد الحصص الأسبوعية: 4 حصص